

Handleiding BENCH OFFICIALS 2025 - 2026



september 2025

Inhoud

	Blz.
1. ALGEMEEN	2
2. WERKZAAMHEDEN BENCH OFFICIALS	3
2.1 Official Scorer	3
2.2 Timekeeper	5
2.3 Strafbank Officials	6
3. STRAFFEN (Penalties)	7
3.1 Soort straffen en tijdsduur	7
3.2 Volgorde 2 en 5 minuten straffen	8
3.3 Automatisch andere of extra straf	8
3.4 Wegstreden straffen (<i>samenvallende straffen - coincidental penalties</i>)	8
3.5 Straffen op de wedstrijdklok	9
3.6 Vervangende speler in de strafbank	9
3.7 Uitgestelde straffen	10
3.8 Numerieke minderheid en terugkeer speler na een gescoorde powerplay goal	10
3.9 (Volgorde) verlaten van de strafbank	11
3.10 Verlenging (overtime) en Penalty Shots (<i>alleen in de Eredivisie</i>)	11
4. WEDSTRIJDDUUR	13
5. BESLISSENDE PENALTY SHOTS	14
6. U13, U11, U9 en U7	15
6.1 U13	15
6.2 U11, U9 en U7	15
6.2.1 U11/U9-toernooi	15
6.2.2 U11/U9/U7-toernooi	16

BIJLAGE 1 - AFKORTINGEN STRAFFEN (PENALTIES) en MOGELIJKE TIJDSDUUR

- A. Eredivisiwedstrijden (categorie A)
- B. Niet-eredivisiwedstrijden (categorie B)

BIJLAGE 2 - VOORBEELDEN STRAFFEN

- A. Wegstreden straffen (*samenvallende straffen - coincidental penalties*)
- B. Straffen en goals

BIJLAGE 3 - VOORBEELDEN OM TE ROEPEN MEDEDELINGEN

BIJLAGE 4 – OPSTELLINGENFORMULIER

Dit formulier hoeft normaliter niet te worden gebruikt, de opstellingen kunnen eenvoudig vanuit Egrep worden getoond, als Egrep 'live' wordt ingevoerd.

BIJLAGE 5 - KLADWEDSTRIJDFORMULIER

Het is aan te bevelen om ook bij live gebruik van Egrep altijd een kladsheet bij te houden.

BIJLAGE 6 - CHECKLIST STRAFFEN

Kort en bondig overzicht van de straffen en hoe hiermee om te gaan.

BIJLAGE 7 - STRAFFENFORMULIER

Dit formulier maakt het wegstreden van straftijden bij coincidental penalties makkelijker.

BIJLAGE 8 - PENALTY SHOTSFORMULIER

Voor het bijhouden van de serie Beslissende Penalty Shots (BPS) in de Ere-divisie.

BIJLAGE 9 - SCHEIDSRECHTERTEKENS

1. ALGEMEEN

In deze handleiding worden de regels die van belang zijn voor bench officials op een rij gezet en nader uitgewerkt. De basis voor deze handleiding vormen de volgende officiële publicaties:

- IIHF Official Rule Book 2025/26 – versie 1.0 - mei 2025
- Nederlandstalig Spelregelboek 2025/26 - versie 1 - juli 2025
In het Nederlandstalig Spelregelboek wordt onderscheid gemaakt tussen Eredivisiewedstrijden (Categorie A) en alle overige wedstrijden (Categorie B)
- Sportreglement IJshockey Nederland.

In de handleiding zal summier worden ingegaan op afwijkende regels die afhankelijk zijn van competitieopzet en leeftijdsklasse. Voor deze regels wordt verwezen naar de voor het betreffende seizoen geldende competitieopzet, het sportreglement en de bijlage bij het sportreglement. Die zijn te vinden op www.ijshockeynederland.nl.

Let op! In deze handleiding wordt niet ingegaan op afwijkende regels die gelden voor competities die niet door IJshockey Nederland worden georganiseerd.

Met ingang van seizoen 2025-2026 is er een online e-learning cursus voor bench officials te volgen met ondersteuning bij vragen of problemen. Ga voor meer info naar www.ijshockeynederland.nl.

Het thuisteam dient voor elke wedstrijd de volgende bench officials aan te wijzen:

- Official Scorer
- Speaker
- Timekeeper (Tijdwaarnemer)
- 2 Strafbank Officials

Het is toegestaan voor het vervullen van de functies van Official Scorer en Speaker één official aan te wijzen.

In de Nederlandse competitie wordt in principe geen gebruik gemaakt van doelrechters. Mochten bij bijzondere wedstrijden (zoals de bekerfinale) doelrechters nodig zijn, dan worden deze mensen (vaak scheidsrechters) door de scheidsrechterscommissie aangewezen en geïnstrueerd. In deze handleiding zullen de werkzaamheden van de doelrechter dan ook niet nader worden toegelicht.

Alle bench officials dienen tijdig aanwezig te zijn om de noodzakelijke werkzaamheden uit te voeren.

De bench officials dienen zonder enig voorbehoud samen te werken met de door de scheidsrechterscommissie en/of de lokale scheidsrechterscoördinator aangewezen scheidsrechter(s) en linesmen.

De bench officials dienen in woord, gedrag en houding neutraal te zijn. De bepaling 'in woord, gedrag en houding neutraal' is geen belemmering voor de speaker om op enthousiaste en spraakmakende wijze de positieve verrichtingen van het thuisteam te verwoorden.

Het is niet toegestaan muziek te spelen tijdens een Time Out en wanneer zich een geblesseerde speler op het ijs bevindt.

Het thuisteam is zonder enig voorbehoud verplicht te voldoen aan een verzoek van de aangewezen scheidsrechter(s) tot vervanging van één of meerdere bench officials. Een scheidsrechter zal een dergelijk verzoek niet motiveren. Een club kan, indien gewenst, een schriftelijk verzoek tot motivatie van een beslissing richten aan de scheidsrechterscommissie.

Alle vaste bench officials dienen te worden aangemeld via de online ledenadministratie van IJshockey Nederland.

2. WERKZAAMHEDEN BENCH OFFICIALS

2.1 Official Scorer

De Official Scorer heeft de leiding over het bench official team. Contacten tussen de scheidsrechter en de bench officials lopen via de Official Scorer.

De Official Scorer heeft de volgende taken:

- Invoeren wedstrijdgegevens
De Official Scorer voert de wedstrijdgegevens in op een computer met het programma Egrep (zie aparte handleiding Egrep).
De wedstrijdgegevens dienen volledig en zonder fouten te worden ingevoerd. Het niet juist en/of volledig invoeren van de gegevens wordt bestraft met een boete van € 25 per formulier als sprake is van onacceptabele nalatigheid. Dit ter beoordeling van IJshockey Nederland.
- Omroepen mededelingen (zie *Bijlage 3 - Voorbeelden om te roepen mededelingen*)
Het omroepen van mededelingen zal veelal een taak van de Official Scorer zijn. Deze taak kan overgenomen worden door een aparte Speaker. Voor en tijdens de wedstrijd roept de Official Scorer / Speaker de volgende mededelingen om:
 - *Opstellingen*
Voor het begin van de wedstrijd verwelkomt de Official Scorer het publiek, kondigt de wedstrijd aan, roept de opstellingen van beide teams om (beginnend met het bezoekende team) en vermeldt wie de scheidsrechter(s) en linesmen zijn. Aan het omroepen van de opstelling (van het thuisteam) kan/mag een showelement worden toegevoegd. Als het daardoor beter uitkomt om met het thuisteam te beginnen, is dat toegestaan.
 - *Doelpunten en assists*
De Official Scorer roept zo spoedig mogelijk na een gescoord doelpunt het volgende om:
 - Welk team gescoord heeft.
 - Wie gescoord heeft (nummer en naam).
 - Wie de assist(s) heeft/hebben gegeven (nummer(s) en naam/namen).
 - De tijd waarop gescoord is.Wacht zo nodig met het omroepen totdat het wat rustig(er) is op de tribune, zodat de informatie goed te verstaan is.
 - *Straffen (penalties)*
De official scorer roept zo spoedig mogelijk na een opgelegde straf het volgende om:
 - Welk team bestraft wordt.
 - Welke speler bestraft wordt (nummer en naam).
 - Het aantal strafminuten.
 - De benaming van de straf.
 - De tijd waarop de straf is opgelegd.Indien gelijktijdig van beide teams spelers worden bestraft, roep dan eerst de straf/straffen van het bezoekende team om, gevolgd door de straf/straffen van het thuisteam.
Wacht zo nodig met het omroepen totdat het wat rustig(er) is op de tribune, zodat de informatie goed te verstaan is. Het is wel van belang dat de straffen onmiddellijk op de wedstrijdklok worden gezet. Bedenk ook dat wanneer meerdere of bijzondere straffen worden gegeven het vooral voor de coaches van belang is de straffen zo snel mogelijk om te roepen. Zeker wanneer een vervangende speler in de strafbank moet plaatsnemen.
 - *Terugkeer spelers na het uitzitten van een straf*
Wanneer een speler na het uitzitten van een teamstraf terugkeert op het ijs, roept de Official Scorer om met hoeveel spelers het team vanaf dat moment speelt. Wanneer de terugkeer betekent dat het team weer met 5 (veld)spelers speelt, roept de Official Scorer om dat het team weer op volle sterkte speelt.
 - *Goaliewissel*
Bij een goaliewissel roept de Official Scorer om wie vanaf dat moment het doel verdedigt (nummer en naam) en de tijd.
 - *Time Out (alleen toegestaan in de Eredivisie)*
Bij een Time Out roept de Official Scorer om welk team een Time Out heeft aangevraagd en de tijd.
 - *Laatste minuut / laatste 2 minuten*
Wanneer nog 1 minuut te spelen is in de 1^e en 2^e periode en nog 2 minuten in de 3^e periode en een eventuele verlenging, roept de Official Scorer dit om. In de Eredivisie, in de derde periode niet omroepen 'de laatste 2 minuten van de wedstrijd', maar 'de laatste 2 minuten van de 3^e periode', in verband met een eventuele overtime periode.

- *Overtime (alleen in de Eredivisie)*
Indien een wedstrijd wordt verlengd met een sudden victory overtime roept de Official Scorer direct na afloop van de 3^e periode het volgende om:
 - Hoe lang de pauze duurt (3 minuten).
 - Hoe lang de verlenging duurt (maximaal 5 minuten).
 - Wat het begrip sudden victory inhoudt (de verlenging is afgelopen zodra er wordt gescoord).
 - Dat de teams tijdens de verlenging, wanneer er geen straffen worden uitgezet, beiden met 3 (veld)spelers spelen (zie ook *Hoofdstuk 3.10 - Overtime*).
 - Dat indien in de verlenging niet wordt gescoord, beslissende Penalty Shots volgen.
- *Beslissende Penalty Shots (alleen in de Eredivisie)*
Indien in de verlenging niet wordt gescoord en beslissende Penalty Shots zullen worden genomen, roept de Official Scorer het volgende om:
 - Dat eerst een serie van 5 Penalty Shots per team wordt genomen.
 - Dat indien in de serie van 5 Penalty Shots geen beslissing valt, beslissende Penalty Shots volgen (serie(s) van 1 Penalty Shot per team).

Bij een U13-3-tegen-3-toernooi, U11/U9-toernooi en U11/U9/U7-toernooi worden geen wedstrijdgegevens bijgehouden en hoeft dus geen Official Scorer aanwezig te zijn.

Wordt een U13-wedstrijd op de volledige ijsvlakte gespeeld, worden wel wedstrijdgegevens bijgehouden en dient bij de wedstrijd dus wel een Official Scorer aanwezig te zijn.

2.2 Timekeeper

De Timekeeper heeft de volgende taken:

- Bedienen van de wedstrijdklok/scorebord
De Timekeeper bedient de wedstrijdklok annex scorebord. Hierop worden de speeltijd, de straftijden, in welke periode er wordt gespeeld en de score bijgehouden. Afhankelijk van de soort wedstrijdklok kan extra informatie worden getoond, zoals het rugnummer van een bestraftte speler. De wedstrijdklok kan zowel met een oplopende (van 0:00 naar 20:00) als aflopende (van 20:00 naar 0:00) wedstrijdtijd worden gebruikt.
 - *Speeltijd*
Er wordt gespeeld met zuivere speeltijd (zie ook *Hoofdstuk 4 - Wedstrijdduur*). De Timekeeper start de wedstrijdklok op het moment waarop de scheidsrechter of één van de linesmen de puck tijdens een face-off tussen de gereedstaande spelers werpt. Bij elke spelonderbreking moet de wedstrijdklok worden stilgezet op het moment waarop de scheidsrechter of één van de linesmen affluit. Dus niet wanneer de puck in het doel verdwijnt of over de boarding wordt geschoten.
Tijdens het nemen van een **Penalty Shot** staat de wedstrijdklok stil.
Mocht er twijfel bestaan over de gespeelde of nog te spelen tijd dan heeft de scheidsrechter het laatste woord.
 - *Straftijden*
Alleen **teamstraffen** worden getoond. Alle persoonlijke straffen, zoals een Misconduct Penalty en straffen die tegen elkaar worden weggestreept, komen niet op de wedstrijdklok. Indien de wedstrijdklok de mogelijkheid heeft een Misconduct Penalty te tonen, mag hier gebruik van worden gemaakt.
Er kunnen nooit meer dan 2 teamstraffen gelijktijdig lopen (2 en/of 5 minuten penalties). Een derde opgelegde straf gaat pas in, en wordt pas op de wedstrijdklok getoond, wanneer de eerste straf is afgelopen (zie ook *Hoofdstuk 3.7 - Uitgestelde straffen*). Het is van belang dat de straffen zo snel mogelijk op de wedstrijdklok worden gezet, zodat de teams kunnen zien met hoeveel spelers zij de wedstrijd op het ijs mogen vervolgen.
Bij een U13-3-tegen-3-toernooi, U11/U9-toernooi en U11/U9/U7-toernooi komen geen straftijden op de klok.
 - *Periode*
De Timekeeper geeft met behulp van het scorebord aan in welke periode wordt gespeeld.
 - *Score*
De Timekeeper houdt op het scorebord de score bij. Bij een gescoord doelpunt verandert de Timekeeper de score pas nadat de scheidsrechter bij de Official Scorer de goal (en assists) heeft gemeld. Bij een U13-3-tegen-3-toernooi, U11/U9-toernooi en U11/U9/U7-toernooi worden de scores niet op het scorebord bijgehouden.
- Waarschuwen scheidsrechter en teams
De Timekeeper waarschuwt de scheidsrechter en de begeleiding van de teams 3 minuten voor het begin van de wedstrijd en voor het begin van iedere daaropvolgende periode.
- Aangeven tijdsduur pauze (afhankelijk van de divisie waarin wordt gespeeld)
In de pauzes tussen de periodes geeft de Timekeeper middels de wedstrijdklok de tijdsduur van de pauze (15 minuten in Eredivisie) aan. De wedstrijdklok dient gestart te worden direct na afloop van de periode.
De wedstrijdklok dient pas vlak voor aanvang van de volgende periode weer op 20:00 of 0:00 gezet te worden. Dit om teams, scheidsrechters en toeschouwers te laten zien of de teams tijdig op het ijs zijn teruggekeerd. Immers, als een team te laat op het ijs verschijnt, wordt een straf opgelegd.
- Geven wisselsignaal (U13-3-tegen-3-toernooi, U11/U9-toernooi en U11/U9/U7-toernooi)
Bij een U13-3-tegen-3-toernooi, U11/U9-toernooi en U11/U9/U7-toernooi dient om de **60 seconden** een wisselsignaal gegeven te worden.
- Doorgeven laatste minuut, laatste 2 minuten
De Timekeeper geeft aan de Official Scorer een seintje vlak voor het ingaan van de laatste minuut in de 1e en 2e periode en de laatste twee minuten in de 3e periode en de verlenging.
- Aangeven tijdsduur Time Out (alleen in de Eredivisie)
Wanneer de scheidsrechter aangeeft dat een team een Time Out heeft aangevraagd, klokt de Timekeeper, indien mogelijk op de wedstrijdklok, de lengte van de Time Out (30 seconden) en geeft met behulp van de sirene het einde van de Time Out aan.

De werking en de mogelijkheden van de wedstrijdklok verschillen per ijsbaan. Zo kan een wedstrijdklok de mogelijkheid hebben een Misconduct Penalty te tonen en/of het rugnummer van een bestraftte speler. Soms ontbreekt de mogelijkheid direct meer dan 2 straffen per team in te voeren. De Timekeeper dient gebruik te maken van de mogelijkheden van de wedstrijdklok. De (on)mogelijkheden mogen geen belemmering zijn voor een juist verloop van de wedstrijd. In deze handleiding wordt geen rekening gehouden met de verschillen tussen wedstrijdklokken.

2.3 Strafbank Official

De Strafbank Official heeft de volgende taken:

- Bestrafte spelers de strafbank in- en uitlaten

Wanneer een straf wordt opgelegd, opent de Strafbank Official de deur van de strafbank. De deur blijft geopend totdat alle (bestrafte) spelers op de strafbank plaats hebben genomen. Bij bijvoorbeeld een 2 + 10 minuten penalty voor dezelfde speler wordt het betrokken team er zo op gewezen dat een extra speler op de strafbank plaats moet nemen.

Wanneer een bestrafte speler gerechtigd is de strafbank te verlaten, zal de Strafbank Official de deur openen om de speler de gelegenheid te geven de strafbank te verlaten. Dit is niet altijd het moment waarop de straftijd is afgelopen (zie ook *Hoofdstuk 3 - Straffen (Penalties)*). In voorkomende gevallen moet de bestrafte speler hiervan in kennis worden gesteld.

Wanneer een speler gerechtigd is de strafbank te verlaten na een gescoorde powerplay goal, zal de Strafbank Official de deur pas openen wanneer de scheidsrechter de goal heeft gemeld.

- Bijhouden tijden bestrafte spelers (niet verplicht)

De Strafbank Official houdt de straftijden van de bestrafte spelers bij om te kunnen bepalen wanneer welke speler de strafbank mag verlaten. Noteer de gegevens van de straf(fen).

Hieronder twee voorbeelden waarop dat gedaan kan worden.

Tijd	Nr	Nr	Min	Start	Eind	P	Klok
14:30	5	-	2	14:30	16:30		
23:45	17	-	10	23:45	33:45	X	6:15
44:12	21	7	2	44:12	46:12		
44:12	21	-	2	46:12	48:12	X	11:48

Tijd	Nr	Nr	Min	Start	Eind	P	Klok
3:00	24	-	2	3:00	5:00		
3:30	3	-	2	3:30	5:30		
4:00	11	-	2	5:00	7:00		

In het voorbeeld links is deels sprake van persoonlijke straffen (P). Deze straffen komen niet op de wedstrijdklok. De bestrafte speler kan dus niet zien wanneer zijn straf eindigt. Markeer een dergelijke straf (X). Vermeld tevens de 'kloktijd' waarop de straf eindigt. Deze tijd is uiteraard afhankelijk van het type wedstrijdklok (op- of aflopend). In dit voorbeeld loopt de wedstrijdklok af. Wanneer een vervangende speler een straf uitzit, noteer dan het nummer van de vervangende speler.

In het voorbeeld rechts is sprake van een uitgestelde straf (er kunnen maar twee teamstrafzeiten gelijktijdig lopen). Wanneer de straf van 24 eindigt (op 5.00) gaat de straf van 11 in. 24 mag echter de strafbank niet verlaten. Wanneer voor de eerstvolgende onderbreking ook de straf van 3 eindigt (op 5.30) mag niet 3 maar 24 de strafbank verlaten (zie ook *Hoofdstuk 3 - Straffen (Penalties)*).

Gebruik de lijst om de volgorde van de straffen bij te houden en de spelers te melden in welke volgorde zij de strafbank mogen verlaten.

Op verzoek van de bestrafte speler moet hij op de hoogte worden gebracht van de reeds verstreken respectievelijk nog uit te zitten straftijd. Dit is vooral van belang bij persoonlijke straffen die niet op de wedstrijdklok komen.

- Registreren speler die te vroeg het ijs op gaat

Verlaat een speler de strafbank voordat zijn opgelegde straf om is dan noteert de Strafbank Official de tijd van het verlaten van de strafbank en geeft dit door aan de Official Scorer. De Official Scorer zal bij de eerstvolgende spelonderbreking de scheidsrechter hiervan op de hoogte brengen.

- Pucks, water en handdoeken in de strafbank

De Strafbank Official zorgt voor voldoende ingevroren pucks. Afhankelijk van de soort wedstrijd/competitie kan de Strafbank Official ook worden belast met het zorgdragen voor waterflessen voor de scheidsrechter en de linesmen en handdoeken voor de bestrafte spelers in de strafbank. Mochten de teams behoefte hebben aan waterflessen in de strafbank dan dienen zij daar, in verband met een mogelijke dopingcontrole, zelf voor te zorgen.

Het gedrag van de Strafbank Official mag nooit leiden tot irritatie bij de bestrafte speler. Ga niet met bestrafte spelers in discussie. Mocht een bestrafte speler ontoelaatbaar verbaal en/of fysiek gedrag vertonen, geef dit dan door aan de Official Scorer. De Official Scorer zal dit vervolgens bij de eerstvolgende spelonderbreking doorgeven aan de scheidsrechter.

Bij een U13-3-tegen-3-toernooi, U11/U9-toernooi en U11/U9/U7-toernooi worden bestrafte spelers niet naar de strafbank gestuurd en zijn dus geen Strafbank Officials nodig.

3. STRAFFEN (Penalties)

De scheidsrechter zal bij het doorgeven van een straf door middel van een uitgestoken arm naar links of naar rechts kenbaar maken welk team wordt bestraft, gevolgd door het scheidsrechtteken dat bij die straf hoort (zie *Bijlage 9 - Scheidsrechttekens*). In principe geeft de scheidsrechter de straffen niet mondeling door, tenzij het aantal en/of de soort straffen daarom vraagt.

De volgende (spel)regels met betrekking tot het toekennen en het uitzitten van straffen zijn van belang voor zowel de Official Scorer (invoeren wedstrijdformulier), de Timekeeper (straffen op de wedstrijdklok) als de Strafbank Officials (het op het juiste moment spelers de strafbank op en af laten).

In de tekst staan, tussen haakjes en in rood (**B22**), verwijzingen naar *Bijlage 2 - Voorbeelden straffen*.

3.1 Soort straffen en tijdsduur

In *Bijlage 1A en 1B* staan de in Nederland voorkomende straffen met hun afkorting en mogelijke tijdsduur.

Gebruik dit schema als hulpmiddel om de juiste tijdsduur van een straf te bepalen. Bedenk echter dat de scheidsrechter uiteindelijk bepaalt welke straffen worden opgelegd en de daarbij behorende tijdsduur. Hij is verantwoordelijk voor het juist doorgeven van de straffen. Wanneer dit niet tot oponthoud van de wedstrijd leidt, is overleg met de scheidsrechter mogelijk. Maar de scheidsrechter heeft altijd het laatste woord.

Straffen kunnen worden onderverdeeld in de volgende hoofdgroepen:

- Minor Penalties : 2 minuten straffen
- Major Penalties : 5 minuten straffen
- Misconduct Penalties : 10 minuten straffen
- Game Misconduct Penalties : 20 minuten straffen
- Match Penalties : 25 minuten straffen

Straffen zijn ook onder te verdelen in teamstraffen en persoonlijke straffen.

Teamstraffen zijn:

- 2 en 5 minuten straffen die niet tegen elkaar worden weggestreept.
- De eerste vijf minuten van Match Penalties.

Kenmerken van een **teamstraf** zijn:

- De straf komt op de wedstrijdklok.
- De starttijd van de straf is afhankelijk van al lopende teamstraffen.
- Een vervangende speler op het ijs is in principe niet toegestaan (afhankelijk van uitgestelde teamstraffen).
- Een op dat moment lopende 2 minuten straf eindigt bij een gescoorde powerplay goal 'tegen'.
- De bestrafte speler mag in principe de strafbank verlaten wanneer de straftijd is verstreken (afhankelijk van uitgestelde teamstraffen).

Persoonlijke straffen zijn:

- 2 en 5 minuten straffen die tegen elkaar worden weggestreept.
- Misconduct Penalties.
- Game Misconduct Penalties.
- De laatste 20 minuten van Match Penalties.

Kenmerken van een **persoonlijke straf** zijn:

- De straf komt niet op de wedstrijdklok.
- De straf gaat direct in, tenzij een speler met zowel een team- als persoonlijke straf wordt bestraft. Dan gaat eerst de teamstraf in.
- Een vervangende speler op het ijs is direct toegestaan.
- De straf eindigt niet bij een gescoorde powerplay goal 'tegen'.
- De bestrafte speler mag de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking nadat de straftijd is verstreken.

Bij een Game Misconduct en een Match Penalty dient de speler zich direct naar de kleedkamer te begeven. Indien een Misconduct Penalty wordt opgelegd die tijdens de resterende wedstrijdtijd niet meer kan worden uitgezeten, dient de speler zich eveneens direct naar de kleedkamer te begeven. De speler kan namelijk zijn straf niet meer helemaal uitzitten. Bedenk dat in de Eredivisie de wedstrijdtijd afwijkt, 60 minuten + 5 minuten overtime.

3.2 Volgorde 2 en 5 minuten straffen

Wanneer een speler wordt bestraft met een 2 minuten straf en op hetzelfde moment wordt een andere speler van hetzelfde team bestraft met een 5 minuten straf of Match Penalty, dan wordt eerst de 2 minuten straf ingevoerd en daarna de 5 minuten straf of Match Penalty. Mocht er sprake zijn van een uitgestelde straf c.q. straffen, als gevolg van andere lopende straffen, dan zal de 2 minuten straf eveneens eerst ingaan **(B19)**. Wanneer een speler wordt bestraft met een 2 minuten en een 5 minuten straf of Match Penalty, dan wordt eerst de 5 minuten straf of Match Penalty ingevoerd en daarna de 2 minuten straf. De 5 minuten straf of Match Penalty gaat eerst in. Ook wanneer er sprake is van een uitgestelde straf **(B20)**. Is er echter sprake van een weggestreepte 5 minuten straf of Match Penalty, dan gaat de 2 minuten straf eerst in **(A34)**.

3.3 Automatisch andere of extra straf

De volgende straffen moeten worden omgezet in een andere straf of betekenen automatisch een extra straf.

- Wordt een speler voor de tweede keer bestraft met een Misconduct Penalty, dan wordt deze straf automatisch omgezet in een Game Misconduct Penalty. Alleen de Game Misconduct Penalty wordt ingevoerd.
- Wordt een speler bestraft met een 5 minuten straf dan wordt daar automatisch een Game Misconduct Penalty aan toegevoegd.
Deze regel geldt niet voor alle 5 minuten straffen in de Eredivisie. Voor een aantal overtredingen wordt alleen een 5 minuten straf opgelegd (zie *Bijlage 1A - Afkortingen straffen (penalties) en mogelijke tijdsduur*). De bestrafte speler dient zelf de 5 minuten straf uit te zitten en mag daarna weer aan de wedstrijd deelnemen. Krijgt een speler voor de tweede keer een 5 minuten straf in de wedstrijd wordt daar, ongeacht de overtreding, automatisch een Game Misconduct Penalty aan toegevoegd. (Bestrafte speler naar de kleedkamer en een vervangende speler zit de 5 min. uit).
- Sommige straffen zijn automatisch een combinatie van 2 minuten/5 minuten/(Game) Misconduct penalties (zie *Bijlage 1A/B - Afkortingen straffen (penalties) en mogelijke tijdsduur*).

3.4 Wegstrepen straffen (samenvallende straffen - coincidental penalties)

Indien een gelijk aantal gelijksoortige straffen (2 minuten, 5 minuten, Match) wordt opgelegd aan beide teams op hetzelfde tijdstip dan spreken we van **samenvallende straffen (coincidental penalties)**.

Deze straffen worden tegen elkaar weggestreept. Een vervanger voor de bestrafte speler op het ijs is direct toegestaan. De regels met betrekking tot 'uitgestelde straffen' (zie *Hoofdstuk 3.7 Uitgestelde straffen*) zijn niet van toepassing. Een 5 minuten straf mag worden weggestreept tegen een Match Penalty **(A31)**.

Let op! : *Gelijksoortige straffen op hetzelfde tijdstip worden altijd tegen elkaar weggestreept.*
Er is geen uitzondering meer op deze regel !

Het doel van het wegstrepen van straffen is zoveel mogelijk spelers op het ijs te laten spelen. Bij het wegstrepen van straffen moet worden voorkomen dat vervangende spelers in de strafbank moeten plaatsnemen om de eventueel overgebleven (team)straffen uit te zitten.

Tegen elkaar weggestreepte straffen zijn persoonlijke straffen en gaan altijd direct in en komen niet op de wedstrijdklok.

Een weggestreepte straf is te vergelijken met een Misconduct Penalty. Omdat een speler die een persoonlijke straf uitzit direct op het ijs mag worden vervangen door een andere speler, dient de bestrafte speler na het verstrijken van zijn straf in de strafbank te blijven zitten. Zou deze speler de strafbank verlaten, is er sprake van een 'Too many players' situatie. De speler verlaat de strafbank pas tijdens de eerste spelonderbreking nadat zijn straf is verstreken.

Wanneer na het tegen elkaar wegstrepen van straffen een speler naast de persoonlijke straf(fen) ook nog een teamstraf 'overhoudt', dan zal deze teamstraf eerst worden uitgezeten. De straf komt op de wedstrijdklok en een vervangende speler dient in de strafbank plaats te nemen. Pas na het eindigen van de teamstraf zal de persoonlijke straf worden uitgezeten. De bestrafte speler verlaat de strafbank pas tijdens de eerste onderbreking na het aflopen van zijn persoonlijke straf.

In het kort:

- Streep zoveel mogelijk straffen tegen elkaar weg.
- Streep straffen zo tegen elkaar weg, zodat zo weinig mogelijk vervangende spelers op de strafbank moeten plaatsnemen **(A11, A15, A16, A18, A20)**.
- Streep straffen zo tegen elkaar weg, zodat zoveel mogelijk spelers op het ijs (blijven) staan **(A19)**.
- Tegen elkaar weggestreepte straffen zijn persoonlijke straffen, vergelijkbaar met een Misconduct Penalty.
- Tegen elkaar weggestreepte straffen **gaan in principe altijd direct in en komen nooit op de wedstrijdklok.**

- Zit een speler een persoonlijke straf en een teamstraf (komt op de wedstrijdklok) uit dan gaat de teamstraf altijd als eerste in.
- Zit een speler een persoonlijke straf en een teamstraf (komt op de wedstrijdklok) uit dan dient een vervangende speler in de strafbank plaats te nemen om deze teamstraf uit te zitten.
- Spelers waarvan de straffen tegen elkaar zijn weggestreept, verlaten de strafbank altijd pas tijdens de eerste spelonderbreking nadat hun straftijd is verstreken.

In *Bijlage 2A - Voorbeelden straffen (wegstrepn straffen)* staan voorbeelden hoe in verschillende situaties straffen tegen elkaar dienen te worden weggestreept.

3.5 Straffen op de wedstrijdklok

Alle teamstraffen komen op de wedstrijdklok. Bij een Match Penalty dient 5 minuten op de wedstrijdklok te worden gezet. Alle persoonlijke straffen komen niet op de wedstrijdklok. Dit betreft Misconduct penalties, Game Misconduct penalties en alle straffen die tegen elkaar worden weggestreept.

3.6 Vervangende speler in de strafbank

In de volgende situaties zal naast de bestrafte speler een andere speler in de strafbank moeten plaatsnemen om een deel van de straf uit te zitten, omdat het bestrafte team na beëindiging van de teamstraf weer met een extra speler mag spelen en de bestrafte speler nog een persoonlijke straf moet uitzitten:

- Wanneer een speler wordt bestraft met een 2 minuten straf en een Misconduct Penalty. De 2 minuten straf wordt uitgezeten door een andere speler. Wanneer de 2 minuten straf wordt weggestreept, wordt de 2 minuten straf niet uitgezeten door een andere speler.
- Wanneer na het wegstrepen van straffen nog een speler zowel een persoonlijke als een teamstraf krijgt opgelegd. Belangrijk is dat het hier om dezelfde speler gaat. De teamstraf wordt uitgezeten door een andere speler.

In de volgende situaties zal alleen een andere speler in de strafbank moeten plaatsnemen om een deel van de straf uit te zitten, omdat de bestrafte speler naar de kleedkamer is gestuurd of omdat de bestrafte speler een goalie is:

- Wanneer een speler wordt bestraft met een 5 minuten straf en een Game Misconduct Penalty. De bestrafte speler zal zich direct naar de kleedkamer moeten begeven. De 5 minuten straf wordt uitgezeten door een vervangende speler. Wanneer de 5 minuten straf wordt weggestreept, wordt de 5 minuten straf niet uitgezeten door een andere speler.
- Wanneer een speler wordt bestraft met een Match Penalty. De speler zal zich direct naar de kleedkamer moeten begeven. Een andere speler zal 5 minuten in de strafbank moeten plaatsnemen. Wanneer de 5 minuten straf wordt weggestreept, wordt de 5 minuten straf niet uitgezeten door een andere speler.
- Wanneer een **Goalie** wordt bestraft met een 2 minuten straf of een Misconduct Penalty. De straf wordt uitgezeten door een vervangende speler.
- Wanneer een **Goalie** wordt bestraft met een 2 minuten straf en een Misconduct Penalty dienen twee vervangende spelers in de strafbank plaats te nemen, één voor de 2 minuten straf en één voor de Misconduct Penalty.

Wanneer een **Goalie** wordt bestraft met een 5 minuten straf en een Game Misconduct Penalty of een Match Penalty is de situatie hetzelfde als bij een veldspeler. Een vervangende speler zit de 5 minuten straf uit.

Bij een straf voor een **Goalie** dient de vervangende speler altijd een speler te zijn die op het moment dat er wordt afgefloten en de straf wordt opgelegd op het ijs staat.

3.7 Uitgestelde straffen

In de volgende twee situaties is sprake van een uitgestelde straf (delayed penalty):

- *De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan.*

Wanneer de scheidsrechter tijdens het spel, door het opsteken van zijn hand, kenbaar maakt dat er een overtreding is begaan, maar het niet in overtreding zijnde team in het bezit van de puck is, dan is er sprake van een uitgestelde straf (delayed penalty).

- Wordt er door het niet in overtreding zijnde team gescoord en is er sprake van een 2 minuten straf dan zal de straf niet worden opgelegd.

Wanneer het in overtreding zijnde team al met een numerieke minderheid speelt als gevolg van een 2 minuten straf, dan wordt de straf wel opgelegd en vervalt een 2 minuten straf zoals beschreven in Hoofdstuk 3.8 (Numerieke minderheid en terugkeer speler na een gescoorde powerplay goal) en mag de bestrafte speler de strafbank verlaten of gaat zijn volgende straf in **(B32, B33, B34, B38)**.

- Wordt er door het niet in overtreding zijnde team gescoord en is er sprake van een 5 minuten straf dan zal de straf alsnog worden opgelegd.

Wanneer het in overtreding zijnde team al met een numerieke minderheid speelt als gevolg van een 2 minuten straf, dan vervalt een 2 minuten straf zoals beschreven in Hoofdstuk 3.8 (Numerieke minderheid en terugkeer speler na een gescoorde powerplay goal) en mag de bestrafte speler de strafbank verlaten of gaat zijn volgende straf in **(B34)**.

- Wordt er door het niet in overtreding zijnde team gescoord en is er sprake van een 2 minuten en een 5 minuten straf voor dezelfde speler, dan zal de 2 minuten straf niet, maar de 5 minuten straf wel worden opgelegd.

Wanneer het in overtreding zijnde team al met een numerieke minderheid speelt als gevolg van een 2 minuten straf, dan worden beide straffen opgelegd en vervalt een 2 minuten straf zoals beschreven in Hoofdstuk 3.8 (Numerieke minderheid en terugkeer speler na een gescoorde powerplay goal) en mag de bestrafte speler de strafbank verlaten of gaat zijn volgende straf in **(B37)**.

- *Er lopen al 2 (team)straffen voor hetzelfde team.*

Wanneer een team wordt bestraft met een 2 minuten of 5 minuten straf en dit team speelt op het moment waarop de straf wordt opgelegd met 3 spelers (er lopen al 2 straffen), dan is sprake van een uitgestelde straf (delayed penalty). De straf zal dan pas ingaan op het moment waarop de eerste lopende (team)straf eindigt. De bestrafte speler dient wel direct op de strafbank plaats te nemen, maar mag op het ijs worden vervangen door een andere speler.

Wanneer vervolgens de eerste straf eindigt mag geen van de spelers de strafbank verlaten, omdat anders een 'Too Many Players' situatie zou ontstaan. De speler die de eerste straf uitzit, mag de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking of vanaf het moment waarop nog maar één teamstraf loopt (ook al is er nog geen spelonderbreking geweest) **(B26)**.

De hiervoor beschreven regel geldt niet voor persoonlijke straffen (Misconduct Penalty en tegen elkaar weggestreepte straffen). Deze straffen gaan altijd direct in, ongeacht het totaal aantal opgelegde straffen. Deze spelers keren altijd pas op het ijs terug tijdens de eerstvolgende spelonderbreking vanaf het moment waarop hun straf is afgelopen.

3.8 Numerieke minderheid en terugkeer speler na een gescoorde powerplay goal

Er is sprake van een numerieke minderheid wanneer een team met minder spelers op het ijs staat dan het andere team. Dus 4 tegen 5, 3 tegen 5 of 3 tegen 4. Een speler die een goalie vervangt bij een uitgestelde straf en/of een empty net situatie wordt niet meegeteld. Het gaat om de situatie op het ijs, onafhankelijk van het aantal spelers dat zich in de strafbank bevindt.

Wanneer er sprake is van een numerieke minderheid en er wordt tegen het team dat met een numerieke minderheid speelt gescoord, dan vervalt de eerste 2 minuten straf die wordt uitgezeten (die op de wedstrijdklok loopt) en mag de bestrafte speler de strafbank verlaten of gaat zijn volgende straf in. Wanneer uit een Penalty Shot wordt gescoord, vervalt geen enkele straf **(B2)** en zullen straffen, die gelijktijdig met het Penalty Shot zijn opgelegd normaal worden uitgezeten **(B3)**.

Belangrijk is dat de straf ook daadwerkelijk op de wedstrijdklok loopt. Bij een gelijktijdig gegeven 2 minuten en 5 minuten straf aan dezelfde speler gaat namelijk eerst de 5 minuten straf in. Mocht tijdens deze 5 minuten gescoord worden vervalt niet automatisch de 2 minuten straf van deze speler **(B17)**. Mocht op dat moment een 2 minuten straf van een teamgenoot lopen, vervalt die uiteraard wel **(B18)**, ook al is die later ingegaan **(B21)**.

Een 5 minuten straf en een persoonlijke straf (een Misconduct Penalty of een tegen elkaar weggestreepte straf) zal niet komen te vervallen als gevolg van een gescoorde goal. De speler of de vervanger dient deze straf volledig uit te zitten **(B16)**.

3.9 (Volgorde) verlaten van de strafbank

Een bestraftte speler die een teamstraf uitzit, mag na beëindiging van zijn straf de strafbank verlaten tenzij na beëindiging van de straf een uitgestelde (team)straf ingaat (zie *Hoofdstuk 3.7. - Uitgestelde straffen*). Dan mag de bestraftte speler de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking of vanaf het moment waarop er nog maar één teamstraf loopt (ook al is er nog geen spelonderbreking geweest).

Een bestraftte speler die een persoonlijke straf uitzit (een Misconduct Penalty of een straf die tegen een andere straf is weggestreept) blijft na beëindiging van zijn straf in de strafbank zitten en mag de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking.

Wanneer de straffen van 2 spelers van hetzelfde team op hetzelfde moment aflopen en slechts één speler gerechtigd is de strafbank te verlaten, zal de captain van dat team bij het opleggen van de straffen aan de scheidsrechter meedelen wie van de spelers als eerste de strafbank mag verlaten. De scheidsrechter geeft dit door aan de Official Scorer, die vervolgens de Strafbank Official inlicht.

Bestrafte spelers verlaten de strafbank in de volgorde waarin hun (team)straffen eindigen. Dit is van belang wanneer er sprake is van een uitgestelde straf (meer dan 2 teamstraffen aan verschillende spelers van hetzelfde team). Wanneer de eerste straf eindigt, gaat de derde straf in. De eerste speler mag de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking. Mocht voor de eerstvolgende spelonderbreking de één na laatst lopende straf eindigen, dan verlaat de eerste speler de strafbank en niet de (tweede) speler waarvan de straf op dat moment eindigt (zie ook *Hoofdstuk 3.7 - Uitgestelde straffen*).

In het kort:

Een speler mag na het eindigen van zijn straf de strafbank verlaten tenzij:

- op dat moment een uitgestelde teamstraf ingaat. De speler mag de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking of vanaf het moment waarop er nog maar één teamstraf loopt.
- het om een persoonlijke straf gaat. De speler mag de strafbank pas verlaten tijdens de eerstvolgende spelonderbreking.

De volgorde van het eindigen van de (team)straffen bepaalt de volgorde van het verlaten van de strafbank.

3.10 Verlenging (overtime) en Penalty Shots (*alleen in de Eredivisie*)

Spelers die na het einde van de reguliere speeltijd in de strafbank zitten, moeten het resterende deel van hun straf in de verlenging uitzitten.

Spelers die aan het einde van de verlenging in de strafbank zitten, mogen niet deelnemen aan het nemen van beslissende Penalty Shots en moeten in de strafbank blijven.

Tijdens de verlenging spelen beide teams, wanneer er geen teamstraffen worden uitgezeten, met 3 veldspelers en 1 goalie. Dit heeft gevolgen voor het aantal veldspelers op het ijs wanneer teamstraffen worden uitgezeten.

Basisregel: Wanneer tijdens de verlenging een teamstraf wordt opgelegd, speelt het in overtreding zijnde team niet met een veldspeler minder - er staan immers maar 3 veldspelers op het ijs - maar speelt het niet in overtreding zijnde team met een extra veldspeler.

De volgende situaties kunnen zich voordoen:

- Na een teamstraf voor 1 speler wordt 3 tegen 4 verder gespeeld.
- Na een teamstraf voor 2 spelers van hetzelfde team wordt 3 tegen 5 verder gespeeld.

Wanneer na de reguliere speeltijd straffen nog niet volledig zijn uitgezeten, betekent dat het volgende voor het aantal veldspelers op het ijs aan het begin van de verlenging:

Einde reguliere speeltijd	Begin verlenging
5 – 4	4 - 3
5 – 3	5 - 3
4 – 4	3 - 3
4 – 3	4 - 3
3 – 3	3 - 3

Na de beëindiging van een straf tijdens de verlenging keert de speler terug op het ijs. Na de eerste spelonderbreking wordt de verhouding hersteld, met als uitgangspunt 3 tegen 3. Dat betekent het volgende voor het aantal veldspelers op het ijs na de spelonderbreking:

Na einde straf (voor spelonderbreking)	Na spelonderbreking
4 – 3	4 - 3
4 – 4	3 - 3
5 – 3	5 - 3
5 – 4	4 - 3
5 – 5	3 - 3

4. WEDSTRIJDDUUR

Een wedstrijd bestaat uit 3 periodes van 20 minuten zuivere speeltijd. Een wedstrijd in de Eredivisie wordt bij een gelijke stand na de reguliere speeltijd verlengd met maximaal 5 minuten zuivere speeltijd.

Voor alle wedstrijden, behalve die in de Eredivisie, geldt als uitgangspunt dat wedstrijden binnen twee uur dienen te worden gespeeld. Hierbij zijn de volgende richtlijnen van toepassing:

- Na een warming-up van vijf minuten direct spelen.
- Tussen de eerste en tweede periode wordt het ijs niet gedweild en wordt een pauze van drie minuten in acht genomen, waarbij de teams op het ijs of op de spelersbank blijven.
- Tussen de tweede en derde periode wordt het ijs gedweild en wordt een pauze van maximaal vijftien minuten in acht genomen.
- indien de beschikbare 'wedstrijdijstijd' dreigt te worden overschreden, dient na overleg tussen de Official Scorer, de scheidsrechter en de teamleiders in de derde periode gedeeltelijk 'vuile' tijd te worden gespeeld. Dit overleg dient plaats te vinden voor aanvang van de derde periode of op een later moment wanneer duidelijk wordt dat de beschikbare ijstijd wordt overschreden. Het streven dient er altijd op gericht te zijn de laatste vijf minuten van de derde periode zuivere speeltijd te spelen.

Indien het thuisteam over meer 'wedstrijdijstijd' beschikt, kan in overleg tussen de Official Scorer, de scheidsrechter en de teamleiders van het bovenstaande worden afgeweken.

In de Eredivisie dient voor aanvang van de wedstrijd aan de teams de gelegenheid te worden geboden op het ijs een warming-up af te werken. Deze warming-up duurt bij voorkeur twintig, doch in ieder geval vijftien minuten. Na de warming-up en voor aanvang van de wedstrijd, dient het ijs te worden gedweild. Ook tussen de periodes dient het ijs te worden gedweild. Exact vijftien minuten nadat een periode is afgelopen, dient de volgende periode te beginnen. Drie minuten voordat deze vijftien minuten zijn verstreken, dient de Timekeeper de teams en de scheidsrechters hiervan in kennis te stellen. De wedstrijdklok dient pas vlak voor aanvang van de volgende periode weer op 20.00 of 0.00 te worden gezet. Dit om teams, scheidsrechters en toeschouwers te laten zien of de teams tijdig op het ijs zijn teruggekeerd. Immers, als een team te laat op het ijs verschijnt, wordt een straf opgelegd.

Een Time Out kan alleen in de Eredivisie worden aangevraagd en elk team kan slechts één time-out per wedstrijd aanvragen. Een time-out duurt 30 sec.

De pauzes in de Eredivisie zijn bepaald op exact 15 minuten. De wedstrijdklok dient gestart te worden direct na het eindsignaal van de vorige periode. Na exact 15 minuten wordt de openingsface-off voor de volgende periode genomen. Een pauze van exact 20 minuten is toegestaan tussen de eerste en tweede periode, indien in die pauze op het ijs een evenement van maximaal 5 minuten plaatsvindt. De scheidsrechter en het bezoekende team dienen hierover voor aanvang van de wedstrijd te zijn geïnformeerd.

5. BESLISSENDE PENALTY SHOTS

De **Speaker** dient direct na afloop van de verlenging aan te kondigen dat er beslissende Penalty Shots worden genomen en de procedure kort en bondig uit te leggen.

De **Official Scorer** houdt het resultaat bij van alle Penalty Shots die worden genomen (zie *Bijlage 8 - Penalty Shotsformulier*).

Tijdens de beslissende Penalty Shots dient de Timekeeper de stand in de serie op het scorebord bij te houden. Hierbij wordt begonnen met de stand 0-0 en dus niet met de stand na de verlenging.

Alleen het beslissende doelpunt wordt in het resultaat van de wedstrijd opgenomen. Het zal worden toegekend aan de speler die als laatste scoorde.

Na winst van een team na beslissende Penalty Shots dient de Timekeeper de eindstand op het scorebord weer te geven (d.w.z. de stand na verlenging vermeerderd met één doelpunt voor de winnaar van de beslissende Penalty Shots).

Wanneer de doelverdediger tijdens het nemen van de Penalty Shots wordt bestraft en deze straf moet worden uitgezeten door een andere speler van het betreffende team, dan mag deze straf worden uitgezeten door een willekeurige nog niet bestrafte speler. Deze speler is niet gerechtigd om nog enig Penalty Shot te nemen.

Indien een team weigert aan de procedure voor beslissende Penalty Shots deel te nemen, verliest dat team de wedstrijd met één doelpunt verschil en heeft de competitiecommissie de mogelijkheid om additionele strafmaatregelen op te leggen. Indien een genomineerde speler weigert een Penalty Shot te nemen, zal dit worden beschouwd als 'geen doelpunt' voor zijn/haar team.

Procedure

- Beide teams nemen om en om een serie van **vijf** Penalty Shots.
- Deze Penalty Shots dienen genomen te worden door verschillende (niet bestrafte) spelers.
- Een lijst met spelers, die de Penalty Shots gaan nemen hoeft niet bij de official scorer te worden ingeleverd.
- Voorafgaand aan de Penalty Shots wordt het ijs geschaafd (niet gedweild) over de volle lengte van de ijsbaan tussen de face-off-stippen. De goalies verdedigen hetzelfde doel als in de verlenging.
- Het team met de meeste doelpunten wint.
- Vanaf het moment dat de beslissing is gevallen, worden de resterende Penalty Shots niet meer genomen.
- Indien na de serie van ieder vijf Penalty Shots die beslissing nog niet is gevallen, nemen de teams om en om telkens één Penalty Shot, net zo lang tot er een winnaar is.
- Deze Penalty Shots mogen genomen worden door iedere (niet bestrafte) speler. Dus ook door een speler die één van de eerste vijf Penalty Shots heeft genomen. Ook mag een speler vanaf het zesde Penalty Shot meerdere Penalty Shots nemen.

6. U13, U11, U9 en U7

6.1 U13

U13 speelt tijdens het seizoen afwisselend een wedstrijd op de volledige ijsoppervlakte volgens de reguliere regels en wedstrijden in toernooivorm.

U13-wedstrijd

Een U13-wedstrijd wordt op de volledige ijsoppervlakte gespeeld. De wedstrijd is te vergelijken met een 'normale' wedstrijd. Dezelfde regels zijn van toepassing. Alle bench officials zijn aanwezig en verrichten de werkzaamheden zoals beschreven in Hoofdstuk 2.

U13-toernooi

Tijdens een toernooi spelen drie clubs met elk twee teams. Twee wedstrijden worden gelijktijdig in de breedte gespeeld op een derde van de ijsoppervlakte (het middenvak blijft leeg). Omdat alleen de wedstrijdtijd wordt bijgehouden, is alleen de Time Keeper aanwezig.

Wedstrijdschema:

	<i>Veld 1</i>	<i>Veld 2</i>
Ronde 1 :	Team 1A – Team 2A	Team 1B – Team 2B
	<i>2 minuten pauze (wisselen teams)</i>	
Ronde 2 :	Team 3A – Team 2A	Team 3B – Team 2B
	<i>2 minuten pauze (wisselen teams)</i>	
Ronde 3 :	Team 1A – Team 3A	Team 1B – Team 3B
	<i>15 minuten pauze</i>	
Ronde 4 :	Team 1A – Team 2A	Team 1B – Team 2B
	<i>2 minuten pauze (wisselen teams)</i>	
Ronde 5 :	Team 3A – Team 2A	Team 3B – Team 2B
	<i>2 minuten pauze (wisselen teams)</i>	
Ronde 6 :	Team 1A – Team 3A	Team 1B – Team 3B

Regels:

- Een team bestaat uit 3 veldspelers en 1 goalie.
- Een wedstrijd (2 gelijktijdig) duurt **16** minuten.
- De wedstrijdklok wordt niet stilgezet bij een spelonderbreking (doorlopende 'vuile' speeltijd).
- Na elke **60** seconden wordt een 'wisselsignaal' gegeven. De klok wordt dan niet stilgezet.
- De stand van beide wedstrijden wordt niet bijgehouden op het scorebord.
- Bij een overtreding neemt de bestraftte speler niet plaats op de strafbank. De speler waartegen de overtreding is begaan mag een 'Break-away Penalty Shot' nemen.
- Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd.
- Game Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de volgende wedstrijd.
- Match Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de rest van het toernooi.

6.2 U11,U9 en U7

U11 en U9 spelen wedstrijden in toernooivorm met drie clubs of samen met U7 wedstrijden in toernooivorm met vier clubs.

6.2.1 U11/U9-toernooi

U11- en U9-wedstrijden worden gelijktijdig op dezelfde ijsvlakte gespeeld. De U11-wedstrijd wordt in de lengte op twee derde van de ijsvlakte gespeeld. De U9-wedstrijd wordt in de breedte op het resterende derde deel van de ijsvlakte gespeeld. Omdat alleen de wedstrijdtijd wordt bijgehouden, is alleen de Time Keeper aanwezig.

Wedstrijdschema:

	<i>2/3 Veld (U11)</i>	<i>1/3 Veld (U9)</i>
Ronde 1 :	Team A – Team B	Team A – Team B
Ronde 2 :	Team C – Team B	Team C – Team B
Ronde 3 :	Team C – Team A	Team C – Team A
Ronde 4 :	Team B – Team A	Team B – Team A
Ronde 5 :	Team B – Team C	Team B – Team C
Ronde 6 :	Team A – Team C	Team A – Team C

Regels:

- Een U11-team bestaat uit 5 veldspelers en 1 goalie.
- Een U9-team bestaat uit 4 veldspelers en 1 goalie.
- Een wedstrijd (2 gelijktijdig) duurt **15** minuten.
- De wedstrijdklok wordt niet stilgezet bij een spelonderbreking (doorlopende 'vuile' speeltijd).
- Na elke **60** seconden wordt een 'wisselsignaal' gegeven. De klok wordt dan niet stilgezet.
- Indien binnen 10 seconden voor het verstrijken van de 60 seconden een spelonderbreking plaatsvindt bij de U11, dient het wisselsignaal direct te klinken.
- Op het scorebord wordt alleen de stand van de U11-wedstrijd bijgehouden.
- Bij een overtreding neemt de bestrafte speler niet plaats op de strafbank. De speler waartegen de overtreding is begaan mag een 'Break-away Penalty Shot' nemen.
- Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd.
- Game Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de volgende wedstrijd.
- Match Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de rest van het toernooi.

6.2.2 U11/U9/U7-toernooi

Een toernooi duurt 2 uur. De U11-teams spelen een uur en de U9- en U7-teams spelen gezamenlijk een uur. U11 speelt gelijktijdig 2 wedstrijden in de lengte op de helft van de ijsvlakte. U9- en U7-wedstrijden worden gelijktijdig op dezelfde ijsvlakte gespeeld. Twee U9-wedstrijden en één U7-wedstrijd worden gelijktijdig in de breedte op elk een derde van de ijsvlakte gespeeld. De U7-spelers van de vier clubs worden door de coaches verdeeld over drie teams. Omdat alleen de wedstrijdtijd wordt bijgehouden, hoeft alleen de Time Keeper aanwezig te zijn.

Wedstrijdschema U11:

	Veld 1	Veld 2
Ronde 1 :	Team A – Team B	Team C – Team D
Ronde 2 :	Team A – Team C	Team B – Team D
Ronde 3 :	Team A – Team D	Team B – Team C

Regels U11:

- Een team bestaat uit 4 veldspelers en 1 goalie.
- Een wedstrijd (2 gelijktijdig) duurt **18** minuten.
- De wedstrijdklok wordt niet stilgezet bij een spelonderbreking (doorlopende 'vuile' speeltijd).
- Na elke **60** seconden wordt een 'wisselsignaal' gegeven. De klok wordt dan niet stilgezet.
- De stand van beide wedstrijden wordt niet bijgehouden op het scorebord.
- Bij een overtreding neemt de bestrafte speler niet plaats op de strafbank. De speler waartegen de overtreding is begaan mag een 'Break-away Penalty Shot' nemen.
- Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd.
- Game Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de volgende wedstrijd.
- Match Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de rest van het toernooi.

Wedstrijdschema U9/U7:

	Veld 1 (U9)	Veld 2 (U9)	Veld 3 (U7)
Ronde 1 :	Team A – Team B	Team C – Team D	Mix Team A – Mix Team B
Ronde 2 :	Team A – Team C	Team B – Team D	Mix Team B – Mix Team C
Ronde 3 :	Team A – Team D	Team B – Team C	Mix Team A – Mix Team C

Regels U9/U7:

- Een U9-team bestaat uit 3 veldspelers en 1 goalie.
- Een U7-team bestaat uit 5 veldspelers zonder goalie.
- Een wedstrijd (3 gelijktijdig) duurt **18** minuten.
- De wedstrijdklok wordt niet stilgezet bij een spelonderbreking (doorlopende 'vuile' speeltijd).
- Na elke **60** seconden wordt een 'wisselsignaal' gegeven. De klok wordt dan niet stilgezet.
- De stand van de drie wedstrijden wordt niet bijgehouden op het scorebord.
- U7-spelers krijgen geen straffen opgelegd. Alleen U9-spelers kunnen straffen opgelegd krijgen.
- Bij een overtreding neemt de bestrafte speler niet plaats op de strafbank. De speler waartegen de overtreding is begaan mag een 'Break-away Penalty Shot' nemen.
- Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd.
- Game Misconduct Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de volgende wedstrijd.
- Match Penalty : speler mag niet meer meedoen in de betreffende wedstrijd en is geschorst voor de rest van het toernooi.

BIJLAGE 1A - REGELS, OVERTREDINGEN, AFKORTINGEN en MOGELIJKE TIJDSDUUR EREDIVISIEWEDSTRIJDEN (categorie A)

Regel	Overtreding	Afkorting In Egrep	Tijdsduur											PS	Goal
			2	2+2	2+10	2+20	5	5+20	2+5+ 20	2+2+ 5+20	2 Bench	10 Misc	20 Game		
39, 40	Abuse of Official	ABUSE	•			•					•	•	•		
41	Boarding	BOARD	•				•	•							
58	Butt-ending	BUT-E		P				•							
42	Charging	CHARG	•				•	•							
43	Checking from Behind	CHE-B						•						•	
48	Checking to the Head	CHE-H	•					•							
44	Clipping	CLIP	•					•							
59	Cross-checking	CROSS	•					•						•	
63, 67 73	Delaying the Game	DELAY	•								•			•	•
64	Diving	DIVE	•												
45	Elbowing	ELBOW	•				•	•							
46	Fighting	FIGHT					•	•	•	•			•		
47	Head-Butting	H-BUT		P				•							
60	High-Sticking	HI-ST	•	•				•							
54	Holding	HOLD	•											•	•
54	Holding the Stick	HO-ST	•											•	•
55	Hooking	HOOK	•					•						•	•
9, 10, 12, 65	Illegal Equipment	IL-EQ	•		•						•	•	•		•
56, 69	Interference	INTRF	•				•	•			•		•	•	•
49	Kicking	KICK						•P							
50	Kneeing	KNEE	•					•							
70	Leaving Bench	L-BCH	•			•					•		•	•	•
66, 73	Refuse to Start Play	REFUSE									•		•		
51	Roughing	ROUGH	•					•							
61	Slashing	SLASH	•					•						•	•
52	Slew-footing	SLEW-F						•							
62	Spearing	SPEAR		P				•							
53	Throwing stick or object	THR-ST	•					•			•	•	•	•	•
74	Too Many Players	TOO-M									•			•	
57	Tripping	TRIP	•				•	•						•	•
46, 75	Unsportsmanlike Conduct	UN-SP	•		•	•					•	•	•		

• = standaard P = poging

Bij een aantal overtredingen wordt een poging de overtreding te begaan bestraft. Een poging tot Butt-ending, Head-butting of Spearing wordt anders bestraft dan Butt-ending, Head-butting of Spearing. Een poging tot Kicking wordt op dezelfde manier bestraft als Kicking.

**BIJLAGE 1B - REGELS, OVERTREDINGEN, AFKORTINGEN en MOGELIJKE TIJDSDUUR
NIET- EREDIVISIEWEDSTRIJDEN (categorie B)**

Regel	Overtreding	Afkorting In Egrep	Tijdsduur											PS	Goal
			2	2+2	2+10	2+20	5+20	2+25	2+2+25	2 Bench	10 Misc	20 Game	25 Match		
39, 40	Abuse of Official	ABUSE	•			•				•	•	•	•		
41	Boarding	BOARD	•				•						•		
58	Butt-ending	BUT-E		P			•						•		
42	Charging	CHARG	•				•						•		
43	Checking from Behind	CHE-B					•						•		
48	Checking to the Head	CHE-H	•										•		
44	Clipping	CLIP	•				•						•		
59	Cross-checking	CROSS	•				•						•	•	
63, 67 73	Delaying the Game	DELAY	•							•				•	•
64	Diving	DIVE	•												
45	Elbowing	ELBOW	•				•						•		
46	Fighting	FIGHT						•	•			•	•		
47	Head-Butting	H-BUT		P			•						•		
60	High-Sticking	HI-ST	•	•									•		
54	Holding	HOLD	•											•	•
54	Holding the Stick	HO-ST	•											•	•
55	Hooking	HOOK	•				•							•	•
9, 10, 12, 65	Illegal Equipment	IL-EQ	•		•					•	•	•			•
101	Illegal Hit (A)	ILL-H	•				•						•		
56, 69	Interference	INTRF	•				•			•		•	•	•	•
49	Kicking	KICK											•P		
50	Kneeing	KNEE	•				•						•		
70	Leaving Bench	L-BCH	•			•				•		•		•	•
66, 73	Refuse to Start Play	REFUSE								•		•			
51	Roughing	ROUGH	•										•		
61	Slashing	SLASH	•				•						•	•	•
52	Slew-footing	SLEW-F											•		
62	Spearing	SPEAR		P			•						•		
53	Throwing stick or object	THR-ST	•							•	•	•	•	•	•
74	Too Many Players	TOO-M								•				•	
57	Tripping	TRIP	•				•						•	•	•
46, 75	Unsportsmanlike Conduct	UN-SP	•		•	•				•	•	•	•		

• = standaard P = poging

Bij een aantal overtredingen wordt een poging de overtreding te begaan bestraft. Een poging tot Butt-ending, Head-butting of Spearing wordt anders bestraft dan Butt-ending, Head-butting of Spearing. Een poging tot Kicking wordt op dezelfde manier bestraft als Kicking.

(A) Alleen bij U13-, U11-, U9-, Recreatie- en Vrouwenwedstrijden.

- Streep zoveel mogelijk straffen tegen elkaar weg.
- Streep straffen zo tegen elkaar weg, zodat zo weinig mogelijk vervangende spelers in de strafbank moeten plaatsnemen.
- Streep straffen zo tegen elkaar weg, zodat zo veel mogelijk spelers op het ijs (blijven) staan.

SITUATIE A1

SITUATIE A2

SITUATIE A3

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	ROUGH	3:00	5:00		3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	6	10	UN-SP	5:00	15:00		3:00	11	10	UN-SP	5:00	15:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten A6 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Misconduct penalties zijn niet van invloed op het wegstrepen van straffen.
- Straffen niet op de klok.
- Geen vervangers 2 minuten A6 en B11.
- A6 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 15:00.

SITUATIE A4

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	5:00	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	9	2	ROUGH	3:00	5:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A6 of A9 (captain's keuze) wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Alleen Minor A6 (in dit voorbeeld) op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.

SITUATIE A5

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HI-ST	3:00	5:00	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	6	2	HI-ST	5:00	7:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Tweede 2 minuten A6 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Alleen eerste 2 minuten A6 op de klok.
- Vervanger zit eerste 2 minuten A6 uit.
- Vervanger A6 keert terug op 5:00.
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A6 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A6

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	9	2	SPEAR	3:00	5:00	3:00	11	2	CROSS	3:00	5:00
3:00	9	2	SPEAR	5:00	7:00						
3:00	6	2	SLASH	3:00	5:00						
3:00	6	10	UN-SP	5:00	15:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A6 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- Alleen 2 minuten straffen A9 op de klok (4 minuten op de klok).
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A9 keert terug op 7:00.
- A6 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 15:00.

SITUATIE A7

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	22	PS	HOOK	-	-	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	9	2	ROUGH	3:00	5:00						

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Het Penalty Shot is niet van invloed op het wegstrepen van straffen.
- Straffen niet op de klok.
- A22 niet in de strafbank.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.

SITUATIE A8

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOOK	3:00	5:00	3:00	11	4	BUT-E	3:00	7:00
3:00	9	2	SLASH	3:00	5:00						

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6 en A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11.
- Straffen niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 en A9 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A9

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	CROSS	3:00	5:00	3:00	7	2	HOLD	3:00	5:00
3:00	9	2	TRIP	3:00	5:00	3:00	8	2	ROUGH	3:00	5:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6 en A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B7 en B8.
- Straffen niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- Alle spelers keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.

SITUATIE A10

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	4	H-BUT	3:00	7:00	3:00	8	4	HI-ST	3:00	7:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B8.
- Straffen niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 en B8 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A11

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	CROSS	3:00	5:00	3:00	7	2	HOLD	3:00	5:00
3:00	9	4	HI-ST	3:00	7:00	3:00	8	2	ROUGH	3:00	5:00

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B7 en B8. 2 minuten B7 of B8 wordt niet weggestreept tegen A6, omdat dan slecht één 2 minuten van B9 wordt weggestreept, waardoor een vervangende speler de andere 2 minuten van B9 moet uitzitten. De regel is zo weinig mogelijk vervangende spelers in de strafbank.
- Alleen 2 minuten A6 op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- B7 en B8 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A9 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A12

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	SPEAR	3:00	5:00	3:00	11	4	H-BUT	3:00	7:00
3:00	6	2	SPEAR	5:00	7:00						
3:00	9	4	HI-ST	3:00	7:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6 of A9 (captain's keuze) worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11.
- Alleen 2 minuten straffen A6 (in dit voorbeeld) op de klok (4 minuten op de klok).
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 7:00.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A13

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	CROSS	3:00	5:00	3:00	11	4	H-BUT	3:00	7:00
3:00	9	4	HI-ST	3:00	7:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11.
- Alleen 2 minuten A6 op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A14

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	CROSS	3:00	5:00	3:00	12	2	SLASH	3:00	5:00
3:00	9	2	ROUGH	3:00	5:00	3:00	11	4	BUT-E	3:00	7:00
3:00	7	4	HI-ST	3:00	7:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A6 of A9 (captain's keuze) wordt weggestreept tegen 2 minuten B12.
- 2 minuten straffen A7 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11.
- Alleen 2 minuten A6 (in dit voorbeeld) op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A9 en B12 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A7 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A15

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HI-ST	3:00	5:00	3:00	11	2	SLASH	3:00	5:00
3:00	9	4	SPEAR	3:00	7:00	3:00	11	4	H-BUT	5:00	9:00
3:00	7	4	BUT-E	3:00	7:00	3:00	12	2	ROUGH	3:00	5:00

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A7 en A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11 en B12.
- Alleen 2 minuten A6 op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- B12 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A9 en A7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 9:00.

SITUATIE A16

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HO-ST	3:00	5:00	3:00	11	4	SPEAR	3:00	7:00
3:00	7	2	DIVE	3:00	5:00	3:00	12	4	HI-ST	3:00	7:00
3:00	9	2	HOOK	3:00	5:00						
3:00	9	4	H-BUT	5:00	9:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6 of A7 (captain's keuze) en A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11 en B12.
- Alleen 2 minuten A6 (in dit voorbeeld) op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A7 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- B11 en B12 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.
- A9 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 9:00.

SITUATIE A17

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	ROUGH	3:00	5:00	3:00	11	2	CROSS	3:00	5:00
3:00	9	4	HI-ST	3:00	7:00	3:00	11	4	SPEAR	5:00	9:00
3:00	7	4	BUT-E	3:00	7:00	3:00	12	4	H-BUT	3:00	7:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6, A9 en A7 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11 en B12.
- Straffen niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A9, A7 en B12 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 9:00.

SITUATIE A18

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	ELBOW	3:00	5:00	3:00	8	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	3	2	ROUGH	3:00	5:00	3:00	9	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	5	4	BUT-E	3:00	7:00	3:00	7	2	ROUGH	3:00	5:00

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A6 of A3 (captain's keuze) en A5 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B8, B9 en B7.
- Alleen 2 minuten A6 (in dit voorbeeld) op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A3, B8, B9 en B7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A5 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A19

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	7	2	CROSS	3:00	5:00	3:00	8	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	7	2	ROUGH	5:00	7:00	3:00	9	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	5	2	ROUGH	3:00	5:00						
3:00	6	2	ROUGH	3:00	5:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A5 en A6 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B8 en B9. De 2 minuten straffen van B8 en B9 worden niet weggestreept tegen de 2 minuten straffen van A7, omdat dan Team A met 3 spelers zou spelen. De regel is zoveel mogelijk spelers te laten spelen.
- Alleen 2 minuten straffen A7 op de klok (4 minuten op de klok).
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A5, A6, B8 en B9 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A7 keert terug op 7:00.

SITUATIE A20

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	5	2	SPEAR	3:00	5:00	3:00	8	4	SPEAR	3:00	7:00
3:00	5	2	SPEAR	5:00	7:00	3:00	9	4	H-BUT	3:00	7:00
3:00	6	2	SLASH	3:00	5:00						
3:00	7	2	CROSS	3:00	5:00						
3:00	7	4	BUT-E	5:00	9:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A6 en A7 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B8 en B9.
- Alleen 2 minuten straffen A5 op de klok (4 minuten op de klok).
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A5 keert terug op 7:00.
- B8 en B9 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.
- A7 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 9:00.

SITUATIE A21

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	12	2	ROUGH	3:00	5:00	3:00	27	4	HI-ST	3:00	7:00
3:00	7	2	ROUGH	3:00	5:00	3:30	8	2	CROSS	3:30	5:30
3:30	9	2	HOLD	3:30	5:30						

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A12 en A7 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B27.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- Straffen niet op de klok.
- Op 3:30 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B8.
- Straffen niet op de klok.
- A12 en A7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A9 en B8 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- B27 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.

SITUATIE A22

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	12	10	UN-SP	3:00	13:00	3:30	8	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	9	2	SLASH	3:30	5:30						

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- Misconduct A12 niet op de klok.
- Op 3:30 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B8.
- Straffen niet op de klok.
- A9 en B8 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- A12 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 13:00.

SITUATIE A23

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	TRIP	3:00	5:00	3:30	11	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	9	2	ROUGH	3:30	5:30						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- 2 minuten straffen A9 en B11 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.

SITUATIE A24

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	5:00	3:30	11	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	7	2	ROUGH	3:30	5:30						
3:30	9	2	ROUGH	3:30	5:30						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A7 of A9 (captain's keuze) wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Alleen 2 minuten A7 (in dit voorbeeld) op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A7 keert terug op 5:30.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.

SITUATIE A25

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	5:00	3:30	12	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	9	2	ROUGH	3:30	5:30	3:30	12	10	UN-SP	5:30	15:30

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B12 (Misconduct heeft geen invloed).
- 2 minuten straffen A9 en B12 en Misconduct B12 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A9 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- B12 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 15:30.

SITUATIE A26

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	5:00	3:30	11	4	BUT-E	3:30	7:30
3:30	9	4	HI-ST	3:30	7:30						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B11.
- 2 minuten straffen A9 en B11 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:30.

SITUATIE A27

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	TRIP	3:00	5:00	3:30	11	2	SPEAR	3:30	5:30
3:30	9	2	ROUGH	3:30	5:30	3:30	11	2	SPEAR	5:30	7:30

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 spelen beide teams met 4 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen tweede 2 minuten B11.
- Alleen eerste 2 minuten B11 op de klok.
- Vervanger zit eerste 2 minuten B11 uit.
- A6 keert terug op 5:00.
- Vervanger B11 keert terug op 5:30.
- A9 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:30.

SITUATIE A28

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	5:00	3:30	4	2	SLASH	3:30	5:30
3:30	8	2	ROUGH	3:30	5:30	3:30	7	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	9	2	DIVE	3:30	5:30						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A8 en A9 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B4 en B7.
- 2 minuten straffen A8, A9, B4 en B7 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A8, A9, B4 en B7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.

SITUATIE A29

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	5	SLASH	3:00	8:00	3:00	8	5	CROSS	3:00	8:00
3:00	3	20	SLASH	3:00	-	3:00	8	20	CROSS	3:00	-

- Op 3:00 spelen beide Teams met 5 spelers.
- 5 minuten A3 wordt weggestreept tegen 5 minuten B8.
- A3 en B8 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- Geen straffen op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.

SITUATIE A30

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	25	FIGHT	3:00	-	3:00	8	25	KICK	3:00	-

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- Match A3 wordt weggestreept tegen Match B8.
- A3 en B8 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- Geen straffen op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.

SITUATIE A31

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	5	SLASH	3:00	8:00	3:00	8	25	FIGHT	3:00	-
3:00	3	20	SLASH	3:00	-						

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 5 minuten A3 wordt weggestreept tegen Match B8.
- A3 en B8 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- Geen straffen op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.

SITUATIE A32

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	9	2	ROUGH	3:00	5:00	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	6	5	SPEAR	3:00	8:00						
3:00	6	20	SPEAR	3:00	-						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Alleen 5 minuten A6 op de klok.
- Vervanger zit 5 minuten A6 uit.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- Vervanger A6 keert terug op 8:00.

SITUATIE A33

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	BUT-E	3:00	5:00	3:00	14	5	SLASH	3:00	8:00
3:00	6	2	BUT-E	5:00	7:00	3:00	14	20	SLASH	3:00	-
						3:00	14	2	ROUGH	8:00	10:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 4 spelers.
- Tweede 2 minuten A6 wordt weggestreept tegen 2 minuten B14.
- B14 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Alleen eerste 2 minuten A6 en 5 minuten B14 op de klok.
- Vervanger zit eerste 2 minuten A6 uit.
- Vervanger zit 5 minuten B14 uit.
- Vervanger A6 keert terug op 5:00.
- A6 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00 (2 minuten B14 wordt niet uitgezeten).
- Vervanger B14 keert terug op 8:00.

SITUATIE A34

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	9	2	TRIP	3:00	5:00	3:00	14	5	FIGHT	3:00	8:00
3:00	9	5	FIGHT	5:00	10:00	3:00	14	20	FIGHT	3:00	-
3:00	9	20	FIGHT	3:00	-						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 5 minuten A9 wordt weggestreept tegen 5 minuten B14.
- A9 en B14 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- 2 minuten en 5 minuten voor dezelfde speler (A9).
- De regel is, 5 minuten wordt eerst uitgezeten, daarna 2 minuten.
Deze regel wordt overruled door de regel dat wanneer dezelfde speler een teamstraf en een persoonlijke straf krijgt opgelegd, eerst de teamstraf wordt uitgezeten en daarna de persoonlijke straf. De 2 minuten (de teamstraf) gaat dus eerst in, gevolgd door de 5 minuten.
- Alleen 2 minuten A9 op de klok.
- Vervanger zit 2 minuten A9 uit (geen vervangers voor 5 minuten straffen A9 en B14).
- Vervanger A9 keert terug op 5:00.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE A35

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	9	5	FIGHT	3:00	8:00	3:00	14	5	FIGHT	3:00	8:00
3:00	9	20	FIGHT	3:00	-	3:00	14	20	FIGHT	3:00	-
3:00	9	2	TRIP	8:00	10:00	3:00	14	2	CROSS	8:00	10:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 5 minuten en 2 minuten A9 worden weggestreept tegen 5 minuten en 2 minuten B14.
- A9 en B14 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- Geen straffen op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE A36

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	8	2	TRIP	3:00	5:00	3:00	11	2	CROSS	3:00	5:00
3:00	9	5	FIGHT	3:00	8:00	3:00	14	5	FIGHT	3:00	8:00
3:00	9	20	FIGHT	3:00	-	3:00	14	20	FIGHT	3:00	-

- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- 2 minuten A8 en 5 minuten A9 worden weggestreept tegen 2 minuten B11 en 5 minuten B14.
- A9 en B14 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- Geen straffen op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A8 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE A37

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	2	BUT-E	3:00	5:00	3:00	14	5	FIGHT	3:00	8:00
3:00	3	2	BUT-E	5:00	7:00	3:00	14	20	FIGHT	3:00	-
3:00	8	2	CROSS	3:00	5:00	3:00	8	5	FIGHT	3:00	8:00
3:00	9	5	SPEAR	3:00	8:00	3:00	8	20	FIGHT	3:00	-
3:00	9	20	SPEAR	3:00	-	3:00	8	2	SLASH	8:00	10:00

- Op 3:00 spelen beide teams met 4 spelers.
- 2 minuten A8 en 5 minuten A9 worden weggestreept tegen 2 minuten en 5 minuten B8.
- A9, B8 en B14 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- Alleen 2 minuten straffen A3 en 5 minuten B14 op de klok.
- Vervanger zit 5 minuten B14 uit.
- A8 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- A3 keert terug op 7:00
- Vervanger B14 keert terug op 8:00.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE A38

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	TRIP	3:00	5:00	3:30	14	5	FIGHT	3:30	8:30
3:30	9	5	FIGHT	3:30	8:30	3:30	14	20	FIGHT	3:30	-
3:30	9	20	FIGHT	3:30	-						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 5 minuten A9 wordt weggestreept tegen 5 minuten B14.
- A9 en B14 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- 5 minuten straffen A9 en B14 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE A39

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HO-ST	3:00	5:00	4:00	19	5	SLASH	4:00	9:00
4:00	7	5	CROSS	4:00	9:00	4:00	19	20	SLASH	4:00	-
4:00	7	20	CROSS	4:00	-	4:00	19	2	ROUGH	9:00	11:00
4:00	7	2	ROUGH	9:00	11:00						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten en 5 minuten A7 worden weggestreept tegen 2 minuten en 5 minuten B19.
- A7 en B19 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- 2 minuten straffen en 5 minuten straffen A7 en B19 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.

SITUATIE A40

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HO-ST	3:00	5:00	4:00	11	2	SLASH	4:00	6:00
4:00	5	2	CROSS	4:00	6:00	4:00	19	5	FIGHT	4:00	9:00
4:00	7	5	FIGHT	4:00	9:00	4:00	19	20	FIGHT	4:00	-
4:00	7	20	FIGHT	4:00	-						

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A5 en 5 minuten A7 worden weggestreept tegen 2 minuten B11 en 5 minuten B19.
- A7 en B19 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- 2 minuten straffen A5 en B11 en 5 minuten straffen A7 en B19 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A6 keert terug op 5:00.
- A5 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 6:00.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE A41

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
4:00	7	2	HOLD	4:00	6:00	5:00	4	5	ELBOW	5:00	10:00
5:00	9	5	FIGHT	5:00	10:00	5:00	4	20	ELBOW	5:00	-
5:00	9	20	FIGHT	5:00	-	5:10	3	2	TRIP	5:10	7:10
5:10	4	4	HI-ST	5:10	9:10	5:10	7	2	HOOK	5:10	7:10

- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Major A9 wordt weggestreept tegen Major B4.
- A9 en B4 begeven zich direct naar de kleedkamer.
- 5 minuten straffen A9 en B4 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- Op 5:10 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten straffen A4 worden weggestreept tegen 2 minuten straffen B3 en B7.
- 2 minuten straffen A4, B3 en B7 niet op de klok.
- Geen vervangende spelers in de strafbank.
- A7 keert terug op 6:00.
- B3 en B7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:10.
- A4 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 9:10.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

BIJLAGE 2B. Straffen en goals

SITUATIE B1

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	4:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:30 Goal Team B. A6 keert terug.

SITUATIE B2

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOLD	3:00	5:00						
4:30	12	0	HOOK	-	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30			Penalty Shot		

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:30 Goal Team B uit Penalty Shot. A6 keert niet terug. De eerste 2 minuten die wordt uitgezeten vervalt niet bij een gescoorde goal uit een Penalty Shot.
- Op 5:00 keert A6 terug.

SITUATIE B3

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	22	0	HOOK	-	-						
3:00	6	2	ROUGH	3:00	5:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						3:00			Penalty Shot		

- Op 3:00 wordt team A bestraft met een 2 minuten straf en een Penalty Shot.
- A6 neemt plaats in de strafbank.
- Team B scoort uit het Penalty Shot. A6 blijft in de strafbank.
- Vanaf 3:00 Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 5:00 keert A6 terug.

SITUATIE B4

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOOK	3:00	5:00	4:00	11	2	CROSS	4:00	6:00
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 spelen beide teams met 4 spelers.
- Op 4:30 Goal Team B. Niemand keert terug (geen numerieke minderheid).
- Op 5:00 keert A6 terug.
- Op 6:00 keert B11 terug.

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	CROSS	3:00	4:30		3:30	11	2	HOLD	3:30	5:30
4:00	9	2	HOOK	4:00	6:00							
Goal Team A							Goal Team B					
						4:30						
- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5. - Op 3:30 spelen beide teams met 4 spelers. - Op 4:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 4. - Op 4:30 Goal Team B. A6 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten). - Op 5:30 keert B11 terug. - Op 6:00 keert A9 terug.												

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	2	ROUGH	3:00	5:00							
3:00	3	2	HI-ST	5:00	5:15							
Goal Team A							Goal Team B					
						5:15						

- Dubbele 2 minuten straf A3 (4 minuten op de klok, starttijd eerste 2 minuten invullen).
- Zie Handleiding EGREP voor invoeren van dubbele 2 minuten straf.
- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 5:00: eindtijd eerste 2 minuten en starttijd tweede 2 minuten van A3.
- Op 5:15 Goal Team B (tijdens tweede 2 minuten A3). A3 keert terug.

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	2	HI-ST	3:00	4:15							
3:00	3	2	HI-ST	4:15	6:15							
Goal Team A							Goal Team B					
						4:15						

- Dubbele 2 minuten straf A3 (4 minuten op de klok, invoeren starttijd: zie EGREP).
- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:15 Goal Team B (tijdens eerste 2 minuten A3). Niemand keert terug.
- Op 4:15 start tweede 2 minuten A3 (2 minuten op de klok, starttijd invullen, zie EGREP).
- Op 4:15 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 6:15 keert A3 terug.

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	7	2	HI-ST	3:00	4:00						
3:00	7	2	HI-ST	4:00	6:00						
3:30	8	2	TRIP	3:30	5:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					
• Dubbele 2 minuten straf A7 (4 minuten op de klok). • Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers. • Op 3:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5 spelers. • Op 4:00 Goal Team B (tijdens eerste 2 minuten A7, ingegaan op 3:00, en 2 minuten A8, ingegaan op 3:30). <u>Niemand</u> keert terug. • Op 4:00 start tweede 2 minuten A7 (2 minuten op de klok, starttijd invullen). • Vul eindtijd eerste 2 minuten A7 en starttijd tweede 2 minuten A7 in, zie EGREP. • Op 4:00 speelt Team A met <u>3 spelers</u>, Team B met 5 spelers. • Op 5:30 keert A8 terug. • Op 6:00 keert A7 terug.											

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	3	2	HI-ST	3:00	5:00							
3:00	3	2	HI-ST	5:00	7:00							
4:15	9	2	ELBOW	4:15	5:30							
Goal Team A							Goal Team B					
							5:30					

- Dubbele 2 minuten straf A3 (4 minuten op de klok).
- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:15 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 5:30 Goal Team B (tijdens tweede 2 minuten A3, ingegaan op 5:00, en 2 minuten A9, ingegaan op 4:15). A9 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 5:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 7:00 keert A3 terug.

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	ROUGH	3:00	5:00	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:30	9	2	HOOK	3:30	4:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					

- 2 minuten A6 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Straffen niet op de klok.
- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 Goal Team B. A9 keert terug.
- A6 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.

SITUATIE B11

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOOK	3:00	4:00	3:30	11	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	9	2	ROUGH	3:30	5:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- 2 minuten straffen A9 en B11 niet op de klok.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 Goal Team B. A6 keert terug.
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.

SITUATIE B12

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOOK	3:00	4:00	3:30	11	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	9	2	HI-ST	3:30	4:30						
3:30	9	2	HI-ST	4:30	6:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					
						4:30					

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Tweede 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Alleen eerste 2 minuten A9 op de klok.
- Vervanger zit eerste 2 minuten A9 uit.
- Op 3:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 Goal Team B. A6 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 4:30 Goal Team B. Vervanger A9 keert terug.
- Op 4:30 gaat de tweede 2 minuten A9 in (niet op de klok).
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- A9 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 6:30.

SITUATIE B13

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	2	HOOK	3:00	4:00	3:30	11	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	8	2	HI-ST	3:30	5:30						
3:30	9	2	HI-ST	3:30	5:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- 2 minuten A8 of A9 (captain's keuze) wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Op 3:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 Goal Team B. A6 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- A8 (in dit voorbeeld) keert terug op 5:30.
- A9 (in dit voorbeeld) en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.

SITUATIE B14

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
10:00	4	2	HO-ST	10:00	12:00	10:30	8	2	ROUGH	10:30	12:30
10:30	7	2	ROUGH	10:30	12:30						
11:00	9	2	TRIP	11:00	12:15						
Goal Team A						Goal Team B					
						12:15					

- Op 10:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- 2 minuten A7 wordt weggestreept tegen 2 minuten B8.
- Op 10:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 11:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 12:00 keert A4 terug.
- Op 12:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 12:15 Goal Team B. A9 keert terug.
- A7 en B8 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 12:30.

SITUATIE B15

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
12:00	7	2	HI-ST	12:00	13:30	12:00	3	2	ROUGH	12:00	14:00
12:00	7	2	HI-ST	13:30	15:30						
13:00	9	2	HO-ST	13:00	15:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						13:30					

- Tweede 2 minuten A7 wordt weggestreept tegen 2 minuten B3.
- Alleen eerste 2 minuten A7 op de klok.
- Vervanger zit eerste 2 minuten A7 uit.
- Op 12:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 13:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 13:30 Goal Team B. Vervanger A7 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 13:30 start de tweede 2 minuten A7 (niet op de klok, start-/ eindtijd invullen, zie EGREP).
- B3 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 14:00.
- Op 15:00 keert A9 terug.
- A7 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 15:30.

SITUATIE B16

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	5	CROSS	3:00	8:00						
3:00	6	20	CROSS	3:00	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A6 uit.
- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:30 Goal Team B. Vervanger A6 keert niet terug. Goal gescoord tijdens uitzitten 5 minuten straf (moet volledig worden uitgezeten).

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	5	FIGHT	3:00	8:00						
3:00	6	20	FIGHT	3:00	-						
3:00	6	2	TRIP	8:00	10:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

• 2 minuten en 5 minuten voor dezelfde speler. 5 minuten wordt eerst uitgezeten.
 • A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
 • Vervanger zit 5 minuten en 2 minuten A6 uit.
 • 5 minuten en 2 minuten A6 op de klok (7 minuten).
 • Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
 • Op 4:30 Goal Team B. Vervanger A6 keert niet terug. Goal gescoord tijdens uitzitten 5 minuten straf (moet volledig worden uitgezeten).
 • Op 10:00 keert vervanger A6 terug.
 • **LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	10	2	HOLD	3:00	3:30						
3:00	6	5	FIGHT	3:00	8:00						
3:00	6	20	FIGHT	3:00	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						3:30					

- 2 minuten en 5 minuten voor verschillende spelers. 2 minuten A10 wordt eerst uitgezeten.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A6 uit.
- 2 minuten A10 en 5 minuten A6 op de klok.
- Op 3:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 3:30 Goal Team B. A10 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 8:00 keert vervanger A6 terug.
- **LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE B19

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
2:00	9	2	TRIP	2:00	4:00						
3:00	10	2	HOLD	3:00	4:30						
3:00	6	5	FIGHT	4:00	9:00						
3:00	6	20	FIGHT	3:00	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- Op 2:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 3:00 2 minuten en 5 minuten voor verschillende spelers. 2 minuten A10 wordt eerst uitgezeten.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten straf A6 uit (neemt direct plaats in de strafbank).
- 2 minuten A10 op de klok.
- 5 minuten A6 is een uitgestelde straf (nog niet zichtbaar op de klok, starttijd nog niet invullen).
- Op 3:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 keert A9 niet terug.
- Op 4:00 start 5 minuten A6 (zichtbaar op de klok, starttijd invullen, zie EGREP).
- Op 4:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- A9 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 4:00.
- Op 4:30 Goal Team B. A10 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten). Wanneer er geen spelonderbreking is geweest tussen 4:00 en 4:30, keert ook A9 terug.
- Op 9:00 keert vervanger A6 terug.

LET OP: 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE B20

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
2:00	9	2	TRIP	2:00	4:00						
3:00	6	5	FIGHT	3:00	8:00						
3:00	6	20	FIGHT	3:00	-						
3:00	6	2	HOLD	8:00	10:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- Op 2:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 3:00 2 minuten en 5 minuten voor dezelfde speler. 5 minuten wordt eerst uitgezeten.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten en 2 minuten A6 uit (neemt direct plaats in de strafbank).
- 5 minuten en 2 minuten A6 op de klok (7 minuten).
- Op 3:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 4:00 keert A9 terug.
- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:30 Goal Team B. Vervanger A6 keert niet terug. Goal gescoord tijdens uitzitten 5 minuten straf (moet volledig worden uitgezeten).
- Op 10:00 keert vervanger A6 terug.

LET OP: 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE B21

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	5	FIGHT	3:00	8:00	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
3:00	6	20	FIGHT	3:00	-						
4:00	9	2	HOOK	4:00	4:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A6 uit.
- Op 3:00 spelen beide teams met 4 spelers.
- Op 4:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 4.
- Op 4:30 Goal Team B. A9 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 5:00 keert B11 keert terug.
- Op 8:00 keert vervanger A6 terug.
- LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE B22

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	9	2	HOOK	3:00	5:00	3:00	11	2	ROUGH	3:00	5:00
4:00	6	5	ELBOW	4:00	9:00						
4:00	6	20	ELBOW	4:00	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:30					

- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B11.
- Straffen niet op de klok.
- Op 3:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A6 uit.
- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:30 Goal Team B. Vervanger A6 keert niet terug. Goal gescoord tijdens uitzitten 5 minuten straf (moet volledig worden uitgezeten).
- A9 en B11 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- Op 9:00 keert vervanger A6 terug.

SITUATIE B23

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:30	7	5	BUT-E	3:30	8:30						
3:30	7	20	BUT-E	3:30	-						
4:50	6	2	HOLD	4:50	5:10						
Goal Team A						Goal Team B					
						5:10					

- A7 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A7 uit.
- Op 3:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 4:50 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 5:10 Goal Team B. A6 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 8:30 keert vervanger A7 terug.

SITUATIE B24

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
4:00	6	5	FIGHT	4:00	9:00						
4:00	6	20	FIGHT	4:00	-						
4:00	6	2	HOOK	9:00	11:00						
8:00	9	2	HOLD	8:00	9:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						9:30					

- 2 minuten en 5 minuten voor dezelfde speler. 5 minuten wordt eerst uitgezeten.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten en 2 minuten A6 uit (neemt direct plaats in de strafbank).
- 5 minuten en 2 minuten A6 op de klok (7 minuten).
- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 8:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 9:30 Goal Team B. A9 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 11:00 keert vervanger A6 terug.
- **LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE B25

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
4:00	6	5	FIGHT	4:00	9:00						
4:00	6	20	FIGHT	4:00	-						
4:00	6	2	CROSS	9:00	10:00						
9:30	9	2	HOLD	9:30	11:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						10:00					

- 2 minuten en 5 minuten voor dezelfde speler. 5 minuten wordt eerst uitgezeten.
- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten en 2 minuten A6 uit (neemt direct plaats in de strafbank).
- 5 minuten en 2 minuten A6 op de klok (7 minuten).
- Op 4:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 9:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Op 10:00 Goal Team B. Vervanger A6 keert terug.(eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- Op 11:30 keert A9 terug.
- **LET OP:** 5+20 voor FIGHT kan alleen in de Ere-divisie worden opgelegd.

SITUATIE B26

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	7	5	CROSS	3:00	8:00						
3:00	7	20	CROSS	3:00	-						
3:30	11	5	CHE-B	3:30	8:30						
3:30	11	20	CHE-B	3:30	-						
4:00	20	2	HOLD	8:00	10:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						5:00					

- A7 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A7 uit.
- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- A11 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A11 uit.
- Op 3:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- A20 neemt direct plaats in de strafbank.
- 2 minuten A20 is een uitgestelde straf (nog niet zichtbaar op de klok, starttijd nog niet invullen).
- Op 5:00 Goal Team B. Niemand keert terug. Goal gescoord tijdens uitzitten 5 minuten straffen (moeten volledig worden uitgezeten, 2 minuten A20 wordt nog niet "uitgezeten").
- Op 8:00 keert vervanger A7 niet terug.
- Op 8:00 start 2 minuten A20 (zichtbaar op de klok, starttijd invullen).
- Op 8:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- Vervanger A7 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 8:00, maar in ieder geval op 8:30.
- Vervanger A11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 8:30, maar in ieder geval op 10:00.
- Op 10:00 keert A20 terug, tenzij vervanger A11 nog niet is teruggekeerd (geen spelonderbreking tussen 8:30 en 10:00). Dan keert vervanger A11 terug op 10:00 en keert A20 terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 10:00.

SITUATIE B27

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	9	5	CROSS	3:00	8:00	4:00	11	2	HI-ST	4:00	6:00
3:00	9	20	CROSS	3:00	-	4:00	11	2	HI-ST	6:00	8:00
4:00	6	2	ROUGH	4:00	6:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						5:00					

- A9 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A9 uit.
- Op 3:00 speelt team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A6 wordt weggestreept tegen tweede 2 minuten B11.
- Alleen eerste 2 minuten B11 op de klok.
- Vervanger zit eerste 2 minuten B11 uit.
- Op 4:00 spelen beide teams met 4 spelers.
- Op 5:00 Goal Team B. Niemand keert terug (geen numerieke minderheid).
- Op 6:00 keert vervanger B11 terug.
- A6 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 6:00.
- Vervanger A9 keert terug op 8:00.
- B11 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 8:00.

SITUATIE B28

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:30	11	2	ROUGH	3:30	4:00	3:30	7	2	ROUGH	3:30	5:30
3:30	14	2	ROUGH	3:30	5:30						
3:30	9	5	SLASH	3:30	8:30						
3:30	9	20	SLASH	3:30	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					

- A9 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A9 uit.
- 2 minuten A11 of A14 (captain's keuze) wordt weggestreept tegen 2 minuten B7.
- Alleen 2 minuten A11 (in dit voorbeeld) en 5 minuten A9 op de klok.
- Op 3:30 speelt team A met 3 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:00 Goal Team B. A11 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten).
- A14 en B7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- Op 8:30 keert vervanger A9 terug.

SITUATIE B29

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	6	5	BOARD	3:00	8:00	3:30	7	2	HO-ST	3:30	5:30
3:00	6	20	BOARD	3:00	-						
3:30	9	2	SLASH	3:30	5:30						
Goal Team A						Goal Team B					
						4:00					

- A6 begeeft zich direct naar de kleedkamer.
- Vervanger zit 5 minuten A6 uit.
- Op 3:00 speelt team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- 2 minuten A9 wordt weggestreept tegen 2 minuten B7.
- Op 3:30 speelt team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 4:00 Goal Team B. Niemand keert terug. Goal gescoord tijdens uitzitten 5 minuten straf (moet volledig worden uitgezeten).
- A9 en B7 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:30.
- Op 8:00 keert vervanger A6 terug.

SITUATIE B30

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
3:00	7	2	CROSS	3:00	5:00						
3:30	11	2	TRIP	3:30	5:15						
4:00	20	2	HOLD	5:00	7:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						5:15					

- Op 3:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 3:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- 2 minuten A20 is een uitgestelde straf (nog niet zichtbaar op de klok, starttijd nog niet invullen).
- Op 4:00 speelt Team A met 3 spelers, team B met 5 spelers,
- Op 5:00 keert A7 niet terug.
- Op 5:00 start 2 minuten A20 (zichtbaar op de klok, starttijd invullen).
- Op 5:00 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5.
- A7 keert terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 5:00.
- Op 5:15 Goal Team B. A11 keert terug (eerste 2 minuten die wordt uitgezeten). Wanneer er geen spelonderbreking is geweest tussen 5:00 en 5:15, keert ook A7 terug.
- Op 5:15 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 7:00 keert A20 terug.

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	TRIP	5:00	7:00		5:30	12	2	HOLD	5:30	7:30
Goal Team A							Goal Team B					
							6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.				

- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 5:30 spelen beide teams met 4 spelers.
- Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde **2 minuten** voor A8. Niemand keert terug op het ijs. Er is geen sprake van een numerieke minderheid. 2 minuten A8 verval.
- Op 7:00 keert A4 terug.
- Op 7:30 keert B12 terug.

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	TRIP	5:00	6:00							
6:00	8	2	SLASH	6:00	8:00							
Goal Team A							Goal Team B					
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.					
- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers. - Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde 2 minuten voor A8. A4 keert terug op het ijs. A8 neemt plaats op de strafbank. Team A speelt met 4 spelers, Team B met 5. - Op 8:00 keert A8 terug.												

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	ELBOW	5:00	6:00						
5:30	22	2	HOOK	5:30	7:30						
6:00	8	2	SLASH	6:00	8:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.				
- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers. - Op 5:30 speelt Team A met 3 spelers, Team B met 5 spelers. - Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde 2 minuten voor A8. A4 keert terug op het ijs. A8 neemt plaats op de strafbank. Team A speelt met 3 spelers, Team B met 5. - Op 7:30 keert A22 terug. - Op 8:00 keert A8 terug.											

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	ELBOW	5:00	6:00							
5:00	4	2	ROUGH	6:00	8:00							
6:00	8	2	SLASH	6:00	8:00							
Goal Team A						Goal Team B						
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.					
- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers. - Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde 2 minuten voor A8. Eerste 2 minuten A4 eindigt. A8 neemt plaats op de strafbank. Team A speelt met 3 spelers, Team B met 5. - Op 8:00 keren A4 en A8 terug.												

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	8	5	CROSS	5:00	10:00							
5:00	8	20	CROSS	5:00	-							
Goal Team A							Goal Team B					
							6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A12.				
- Op 5:00 begeeft A8 zich direct naar de kleedkamer. Vervanger zit 5 minuten A8 uit. Team A speelt met 4 spelers, Team B met 5. - Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde 2 minuten voor A12. <u>Niemand</u> keert terug op het ijs. Goal tijdens 5 minuten straf. 2 minuten A12 vervalt. - Op 10:00 keert vervanger A8 terug.												

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	TRIP	5:00	6:00							
6:00	8	5	CROSS	6:00	11:00							
6:00	8	20	CROSS	6:00	-							
Goal Team A							Goal Team B					
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.					
- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers. - Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde 5 minuten straf voor A8. A4 keert terug op het ijs. A8 begeeft zich direct naar de kleedkamer. Vervanger zit 5 minuten straf A8 uit. Team A speelt met 4 spelers, Team B met 5. - Op 11:00 keert vervanger A8 terug.												

Penalties Team A							Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind		Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	TRIP	5:00	6:00							
6:00	8	5	CROSS	6:00	11:00							
6:00	8	20	CROSS	6:00	-							
6:00	8	2	ROUGH	11:00	13:00							
Goal Team A							Goal Team B					
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straffen A8.					

- Op 5:00 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde **2 + 5** minuten straf voor A8. A4 keert terug op het ijs. A8 begeeft zich direct naar de kleedkamer. Vervanger zit 2 + 5 minuten straf A8 uit (7 min. op de klok). Team A speelt met 4 spelers, Team B met 5.
- Op 13:00 keert vervanger A8 terug.

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	ROUGH	5:00	7:00	5:00	12	2	ROUGH	5:00	7:00
5:30	22	2	HOLD	5:30	6:00						
6:00	8	2	HOOK	6:00	8:00						
Goal Team A						Goal Team B					
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.				

- 2 minuten A4 wordt weggestreept tegen 2 minuten B12.
- Straffen niet op de klok.
- Op 5:00 spelen beide teams met 5 spelers.
- Op 5:30 speelt Team A met 4 spelers, Team B met 5 spelers.
- Op 6:00 goal Team B tijdens uitgestelde **2 minuten** voor A8. A22 keert terug op het ijs. A8 neemt plaats op de strafbank. Team A speelt met 4 spelers, Team B met 5.
- A4 en B12 keren terug tijdens eerste spelonderbreking vanaf 7:00.
- Op 8:00 keert A8 terug.

Penalties Team A						Penalties Team B					
Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
5:00	4	2	ROUGH	5:00	7:00	5:00	12	2	ROUGH	5:00	7:00
5:30	22	5	CROSS	5:30	10:30						
5:30	22	20	CROSS	5:30	-						
Goal Team A						Goal Team B					
						6:00	gescoord tijdens uitgestelde straf A8.				

BIJLAGE 3 - VOORBEELDEN OM TE ROEPEN MEDEDELINGEN

Algemeen

De Bench Officials dienen in woord, gedrag en houding neutraal te zijn. De bepaling "in woord, gedrag en houding neutraal" is geen belemmering voor de speaker om op enthousiaste en spraakmakende wijze de positieve verrichtingen van het thuisteam te verwoorden.

Aan het omroepen van de opstelling (van het thuisteam) kan/mag een showelement worden toegevoegd.

Om het omroepen van goals en straffen te vergemakkelijken kan het handig zijn de opstellingen van beide teams in een aparte lijst te zetten op nummervolgorde (zie *Bijlage 4 - Opstellingenformulier*). Bij gebruik van EGREP zijn de namen ook gemakkelijk vanaf het scherm te lezen.

1. Aankondiging wedstrijd en opstellingen

Dames en heren, wij heten u van harte welkom bij de wedstrijd tussen de Heerenveen Flyers en de Amsterdam Tigers.

Hier zijn de opstellingen van beide teams, om te beginnen die van onze gasten uit Amsterdam.

Nummer 3, Michiel Siegers, Nummer 4, Jason de Goede, Nummer 5, Joep Overakker etc.

Dan de opstelling van de Heerenveen Flyers.

Nummer 5, Bert Leeuwen, Nummer 8, Terry Norder, Nummer 9, Jeroen Buwalda etc.

De wedstrijd van vanavond staat onder leiding van de heer Leeuwerik.. Hij wordt geassisteerd door zijn linesmen, de heren De Roos en Huiberts.

Wij wensen u een prettige en sportieve wedstrijd toe.

2. Doelpunten en assists

Omgeroepen dienen te worden:

- Het team dat gescoord heeft.
- De speler die gescoord heeft (nummer en naam)
- De speler(s) die de assist(s) heeft/hebben gegeven (nummer en naam)
- De tijd waarop gescoord is.

Dat kan/mag op verschillende manieren.

Doelpunt Heerenveen Flyers gescoord door nummer 16, Arjan Vlietstra, uit een assist van nummer 29, Erwin Emmelkamp en nummer 20, Joris de Vries, de tijd 23 minuut 15.

of

Op 23 minuut 15, doelpunt Heerenveen Flyers gescoord door nummer 16, Arjan Vlietstra, uit een assist van nummer 29, Erwin Emmelkamp en nummer 20, Joris de Vries.

of

Op 23 minuut 15, uit een assist van nummer 29, Erwin Emmelkamp en nummer 20, Joris de Vries, doelpunt Heerenveen Flyers gescoord door nummer 16, Arjan Vlietstra.

ook kan/mag

*Doelpunt Heerenveen Flyers, **een powerplay goal**, gescoord door nummer 16, Arjan Vlietstra, uit een assist van nummer 29, Erwin Emmelkamp en nummer 20, Joris de Vries, de tijd 23 minuut 15.*

ook kan/mag

***Vierde** doelpunt Heerenveen Flyers gescoord door nummer 16, Arjan Vlietstra, uit een assist van nummer 29, Erwin Emmelkamp en nummer 20, Joris de Vries, de tijd 23 minuut 15.*

etc.

3. Straffen (penalties)

Omgeroepen dienen te worden:

- Het team dat bestraft wordt.
- De speler die bestraft is (nummer en naam).
- Het aantal strafminuten.
- De benaming van de straf.
- De tijd waarop de straf is opgelegd.

Wanneer beide teams op hetzelfde tijdstip worden bestraft dienen eerst de straffen van het bezoekende team te worden omgeroepen.

Nummer 19 van de Heerenveen Flyers, Chris Schepers, 2 minuten Hooking. De tijd 4 minuut 25.

Straf voor een goalie:

Nummer 30 van de Heerenveen Flyers, Martin Hilbrands, 2 minuten Interference. De tijd 11 minuut 12.

Optioneel : *De straf wordt uitgezeten door nummer 18 Floris Kool.*

De Heerenveen Flyers worden bestraft met een 2 minuten Bench Minor penalty voor Too Many Players on the Ice. De tijd 13 minuut 38.

Optioneel : *De straf wordt uitgezeten door nummer 19, Chris Schepers.*

Nummer 44 van de Heerenveen Flyers, Wilfred Klok, 10 minuten Abuse of Official. De tijd 11 minuut 10.

Nummer 20 van de Heerenveen Flyers, Joris de Vries, 2 + 10 minuten Unsportsmanlike Conduct.

De tijd 20 minuut 54.

Optioneel : *De 2 minuten wordt uitgezeten door nummer 16, Arjan Vlietstra.*

Nummer 22 van de Heerenveen Flyers, Emiel Stevenhagen, 5 + een 20 minuten Game Misconduct voor Slashing. De tijd 22 minuut 33.

Optioneel : *De 5 minuten wordt uitgezeten door nummer 10, Henk Huizinga.*

Nummer 4 van de Amstel Tijgers, Stefan Reitsema en nummer 22 van de Heerenveen Flyers, Emiel Stevenhagen, beiden 2 minuten Roughing. De tijd 30 minuut 12.

4. Terugkeer spelers na het uitzitten van een straf

Van Naar

A - B A - B

4 - 5 5 - 5

4 - 4 5 - 4

4 - 3 5 - 3

De Heerenveen Flyers spelen weer op volle sterkte.

3 - 3 5 - 5

4 - 4 5 - 5

Beide teams spelen weer op volle sterkte.

3 - 3 4 - 4

Beide teams spelen weer met 4 spelers.

3 - 5 4 - 5

3 - 4 4 - 4

3 - 3 4 - 3

De Heerenveen Flyers spelen weer met 4 spelers.

4 - 3 5 - 4

*De Amsterdam Tigers spelen weer met 4 spelers.
De Heerenveen Flyers spelen weer op volle sterkte.*

5. Goaliewissel

*Goaliewissel bij de Heerenveen Flyers. Het doel wordt nu verdedigd door nummer 35, Edwin Nijhuis.
De tijd 30 minuut 14.*

6. Time Out (alleen eredivisie)

Time Out Heerenveen Flyers. De tijd 58 minuut 13.

7. Laatste minuut / laatste 2 minuten

Laatste minuut 1^e periode.

Laatste minuut 2^e periode

De laatste 2 minuten van de wedstrijd zijn ingegaan.

De laatste 2 minuten van de 3^e periode zijn ingegaan (alleen eredivisie).

8. Overtime (alleen eredivisie)

*Dames en heren, er volgt nu een korte pauze van 3 minuten gevolgd door een 3 tegen 3 **overtime** periode van maximaal 5 minuten.*

De overtime periode wordt gespeeld volgens het "Sudden Victory" principe. Dit betekent dat wanneer er gescoord wordt de wedstrijd is afgelopen.

Mocht er niet gescoord worden, dan volgt er een shoot out.

9. Penalty Shots (alleen eredivisie)

*Dames en heren, er volgt nu een **shoot out**. Beide teams nemen om en om een serie van vijf Penalty Shots. Het team met de meeste doelpunten wint. Vanaf het moment dat de beslissing is gevallen, worden de resterende Penalty Shots niet meer genomen. Indien na de serie van ieder vijf Penalty Shots die beslissing nog niet is gevallen, nemen de teams om en om telkens één Penalty Shot, net zo lang tot er een winnaar is.*

[illegible][illegible]

KLADWEDSTRIJDFORMULIER

TEAM A :											
Goals						Penalties					
Sit	G	Tijd	G	A	A	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
	1										
	2										
	3										
	4										
	5										
	6										
	7										
	8										
	9										
	10										
	11										
	12										
	13										
	14										
	15										
	16										
	17										
	18										
	19										
	20										
	21										

TEAM B :											
Goals						Penalties					
Sit	G	Tijd	G	A	A	Tijd	Nr	Min	Penalty	Start	Eind
	1										
	2										
	3										
	4										
	5										
	6										
	7										
	8										
	9										
	10										
	11										
	12										
	13										
	14										
	15										
	16										
	17										
	18										
	19										
	20										
	21										

Time Out A :		
Goalies	Tijd	Nr
	0.00	
AFKORTINGEN (zoals in Egrep)		
Abuse of Official		ABUSE
Boarding		BOARD
Butt-ending		BUT-E
Charging		CHARG
Checking from Behind		CHE-B
Checking to the Head		CHE-H
Clipping		CLIP
Cross-checking		CROSS
Delaying the Game		DELAY
Diving		DIVE
Elbowing		ELBOW
Fighting		FIGHT
Head-Butting		H-BUT
High-Sticking		HI-ST
Holding		HOLD
Holding the Stick		HO-ST
Hooking		HOOK
Illegal Equipment		IL-EQ
Illegal Hit		ILL-H
Interference		INTRF
Kicking		KICK
Kneeing		KNEE
Leaving Bench		L-BCH
Refuse to Start Play		REFUSE
Roughing		ROUGH
Slashing		SLASH
Slew-footing		SLEW-F
Spearing		SPEAR
Throwing stick or object		THR-ST
Too Many Players		TOO-M
Tripping		TRIP
Unsportsmanlike Conduct		UN-SP
Time Out B :		
Goalies	Tijd	Nr
	0.00	

BIJLAGE 6 - CHECKLIST STRAFFEN

Komt de straf op de klok?

- Ja : - Teamstraffen
- 2 en 5 min. straffen die niet tegen elkaar worden weggestreept.
 - Bij een Match Penalty 5 min. (**25** min. op het wedstrijdformulier).
- Nee : - Persoonlijke straffen
- 10 min. Misconduct
 - 20 min. Game Misconduct
 - Tegen elkaar weggestreepte straffen

Moet ik wegstrepen wanneer beide teams op hetzelfde tijdstip straffen krijgen?

Ja, altijd alle gelijke straffen (2 en 5 min.) tegen elkaar wegstrepen. Er is geen uitzondering meer op deze regel!

Hoe streep ik weg?

1. Tel alle gelijke straffen (2 en 5 min.) bij elkaar op.
2. Trek de totalen van elkaar af.
3. Het verschil komt op de klok.
4. Voorkom, indien mogelijk, dat er een vervangende speler in de strafbank plaats moet nemen.
5. Laat, indien mogelijk, zoveel mogelijk spelers op het ijs staan.

Automatische andere/extra straf?

Tweede 5 min.* : toevoegen 20 min. Game Misconduct
Tweede 10 min. Misconduct : wordt 20 min. Game Misconduct

* Komt alleen in de eredivisie voor. In alle andere divisies moet bij iedere 5 min. altijd (onafhankelijk van de overtreding) automatisch een 20 min. Game Misconduct worden toegevoegd.

Welke straf eindigt bij gescoorde (powerplay) goal?

- Er moet sprake zijn van een numerieke minderheid (5-4, 5-3 of 4-3).
- In principe eerste lopende 2 min.
- 5 min., Match Penalty, persoonlijke straf eindigt nooit.

Moet er een extra/vervangende speler in de strafbank plaats nemen?

- Ja : - Speler wordt bestraft met 2 + 10 min. → extra speler voor de 2 min.
- Na wegstrepen blijft voor een speler een teamstraf en een persoonlijke straf over → extra speler voor de teamstraf.
- LET OP!** - Teamstraf gaat eerst in.
- 5 + 20 min. → vervangende speler voor de 5 min.
 - Match Penalty → vervangende speler (5 min.).
 - Goalie 2 of 10 min. → **1** vervangende speler voor de 2 min of de 10 min.
 - Goalie 2 en 10 min. → **2** vervangende spelers, **1** voor de 2 min. en **1** voor de 10 min.
- Nee : - Weggestreepte 5 minuten straf.
- Als bij 2 + 10 min. de 2 min. een weggestreepte (persoonlijke) straf is.

Tijd :

[illegible][illegible]

Tijd :

[illegible][illegible]

Tijd :

[illegible][illegible]

BIJLAGE 8 - PENALTY SHOTSFORMULIER



PENALTY SHOTS



Team A :					Team B :				
Volgorde	Nr	Gescoord		Nr Goalie	Volgorde	Nr	Gescoord		Nr Goalie
		Ja	Nee				Ja	Nee	
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
13					13				
14					14				
15					15				

BIJLAGE 9 - SCHEIDSRECHTERTEKENS

		
Boarding - BOARD	Butt Ending – BUT-E	Charging - CHARG
De scheidsrechter slaat voor de borst met gebalde vuist tegen de gestrekte handpalm van de andere hand.	De scheidsrechter beweegt voor de borst beide armen over elkaar heen. De ene hand is gestrekt, de andere vormt een vuist.	De scheidsrechter draait de armen met samengebalde vuisten voor de borst om elkaar heen.
		
Checking from Behind - CHE-B	Checking to the Head - CHE-H	Clipping - CLIP
De scheidsrechter maakt met open handpalmen een beweging naar voren.	De scheidsrechter beweegt met open handpalm naar de zijkant van het hoofd.	De scheidsrechter slaat met de zijkant van de open hand in de knieholte.
		
Cross-Checking - CROSS	Delaying the Game - DELAY	Elbowing - ELBOW
De scheidsrechter houdt de handen met samengebalde vuisten op ongeveer een halve meter afstand van elkaar. Vervolgens wordt voor de borst een duwende beweging naar voren gemaakt.	De scheidsrechter houdt de handen boven elkaar om vervolgens de rechterarm naar rechts te zwaaien. Let op! Alleen voor het buiten het speelveld schieten van de puck.	De scheidsrechter brengt de volle open hand naar de elleboog van de andere arm.

SCHEIDSRECHTERTEKENS



High Sticking - HI-ST

De scheidsrechter brengt samengebalde vuisten boven elkaar ter hoogte van het voorhoofd.



Holding - HOLD

De scheidsrechter houdt met de ene hand de pols van de andere arm vast.



Holding the Stick - HO-ST

Eerst geeft de scheidsrechter het holding teken. Vervolgens wordt een teken gegeven waarbij het lijkt of de stick op normale wijze wordt vastgehouden.



Hooking - HOOK

De scheidsrechter maakt een trekkende beweging met beide armen alsof een voorwerp richting de maagstreek wordt getrokken.



Illegal Hit - ILL-H

De scheidsrechter plaatst de platte hand op de andere schouder (alleen bij U13-, U11-, U9-, Recreatie- en Vrouwenwedstrijden).



Interference - INTRF

De scheidsrechter houdt beide armen met gebalde vuisten kruislings voor de borst.



Kneeing - KNEE

De scheidsrechter brengt een open handpalm naar de knie.



Roughing - ROUGH

De scheidsrechter brengt een arm met gebalde vuist zijwaarts.



Slashing - SLASH

De scheidsrechter maakt met de zijkant van de open hand een slaande beweging op de pols van de andere arm.

SCHEIDSRECHTERTEKENS



Spearing - SPEAR

De scheidsrechter maakt met beide armen een stekende beweging zijwaarts.



Too Many Players - TOO-M

De scheidsrechter geeft met zes vingers (een open hand) het teken voor de borst.



Tripping - TRIP

De scheidsrechter slaat met de hand onder de knie.



Misconduct

De scheidsrechter brengt beide armen naar de zij.



Match Penalty

De scheidsrechter brengt de vlakke hand boven het hoofd.



Penalty Shot

De scheidsrechter brengt beide armen gekruist boven het hoofd.



Time Out

De scheidsrechter maakt voor de borst een T-teken.

LET OP!

- Wanneer de scheidsrechter het teken voor **Holding** geeft, blijf dan naar de scheidsrechter kijken. Hij/zij kan daarna het "stickteken" geven om aan te geven dat het een **Holding the Stick** betreft.
- De scheidsrechtersignalen voor **Cross Checking** en **Checking from Behind** lijken veel op elkaar. Let goed op of de scheidsrechter gebalde vuisten of open handpalmen gebruikt.
- Wanneer de scheidsrechter het **Misconduct**-teken geeft, zal hij/zij aan moeten geven of het voor **Abuse of Official** of **Unsportsmanlike Conduct** is.