



Basis Opleiding Scheidsrechter U17 en hoger



Agenda

- **Scheidsrechters indeling**
- **Vóór de wedstrijd**
- **Trapezoid**
- **Positie van de scheidsrechter en LP**
- **Begin- en overige face-offs**
- **Spelerswisselprocedure**
- **Offside**
- **Hybrid Icing en procedures**
- **Body Checking**
- **High Sticking the Puck**
- **Penalty Shot**
- **Doelpunt**
- **Goal Crease**
- **Straffen**
- **Linesperson “Need to knows”**
- **Broken Sticks**
- **Match Penalty**
- **Boarding**
- **Check to the Head**
- **Roughing and Fighting**
- **Helm/Gezichts-/Oorbescherming**
- **Tips**
- **Vragen**



Scheidsrechters indeling U17 en hoger

Bij de U17 is de hoofdscheidrechter een Bondsscheidrechter die wordt aangewezen/ingedeeld vanuit Team Stripes

De linesperson worden door de club aangewezen en ingedeeld

Bij alle wedstrijden in competities hoger dan de U17 worden zowel de scheidrechter als de linesperson aangewezen/ingedeeld vanuit Team Stripes. Dit zijn dus allemaal Bondsscheidrechters

Als clubscheidrechter krijg je bij zo'n U17 wedstrijd de kans om ervaring op te doen in het werken volgens de officiële IIHF regels en procedures die door de bondsscheidrechter gehanteerd worden.

Als clubscheidrechter zul je er voor moeten zorgen dat je de spelregels en alle daarbij behorende procedures kent.



Vóór de wedstrijd

Zorg dat je op tijd aanwezig bent, net voor de wedstrijd de kleedkamer binnenkomen is geen goede voorbereiding op de wedstrijd !

Pre-Game Talk : Bespreek samen dingen die belangrijk kunnen zijn tijdens de wedstrijd. Bijvoorbeeld hoe je gaat communiceren met elkaar, spelregels waar je moeite mee hebt, spelers die je kent en hun gewoonten op het ijs etc..

Maak ook afspraken over hoe te handelen bij opstootjes.

Zorg dat je pen en papier bij je hebt zodat je nummers kunt noteren tijdens een opstootje.

Linesperson : Tel het aantal spelers en begeleiders op de sheet en als je het ijs op gaat tel het aantal spelers en begeleiders in de banken... elke linesperson een bank/team. Constateer je een afwijking meld dit aan de scheidsrechter.

Voor aanvang van de wedstrijd controleert elke linesperson een doel. Kijk of er geen pucks meer in het doel zijn achtergebleven. Controleer het net of er geen grote gaten in zitten en repareer deze. Zorg dus dat je hiervoor wat stukjes touw/veter in je zak hebt zitten.

LET OP NIEUW : TRAPEZOID

Met ingang van het nieuwe seizoen is er achter de goal een gebied afgebakend. Dit noemen we de trapezoid

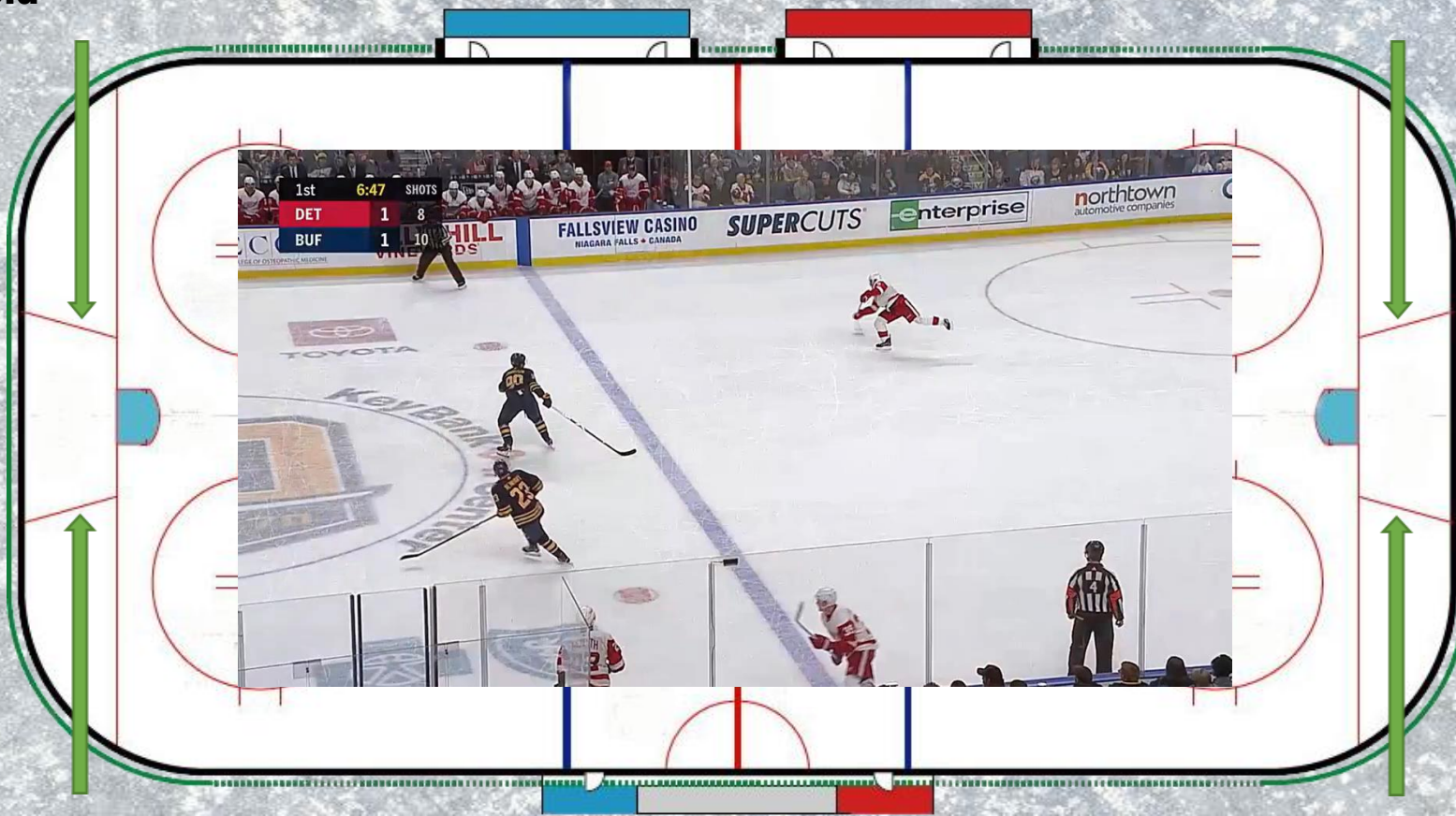
De begrenzing van dit gebied bestaat uit de doellijn, de eindboarding en twee schuine lijnen die vanaf de doellijn naar de eindboarding lopen. Deze lijnen lopen door op de kickplate achter de goal.

Dit is het gebied achter de doellijn waarin de goalie de puck mag spelen

Speelt de Goalie de puck achter de doellijn buiten de trapezoid wordt hij bestraft met een **minor penalty** voor **Delay of Game**.

De positie van de puck is hierbij bepalend, waarbij je in de gaten moet houden dat de lijnen onderdeel zijn van de trapezoid.

Een goalie mag de puck wel buiten de trapezoid spelen als hij nog schaats contact heeft met zijn goal crease



Positie van de Scheidsrechters bij de begin Face off

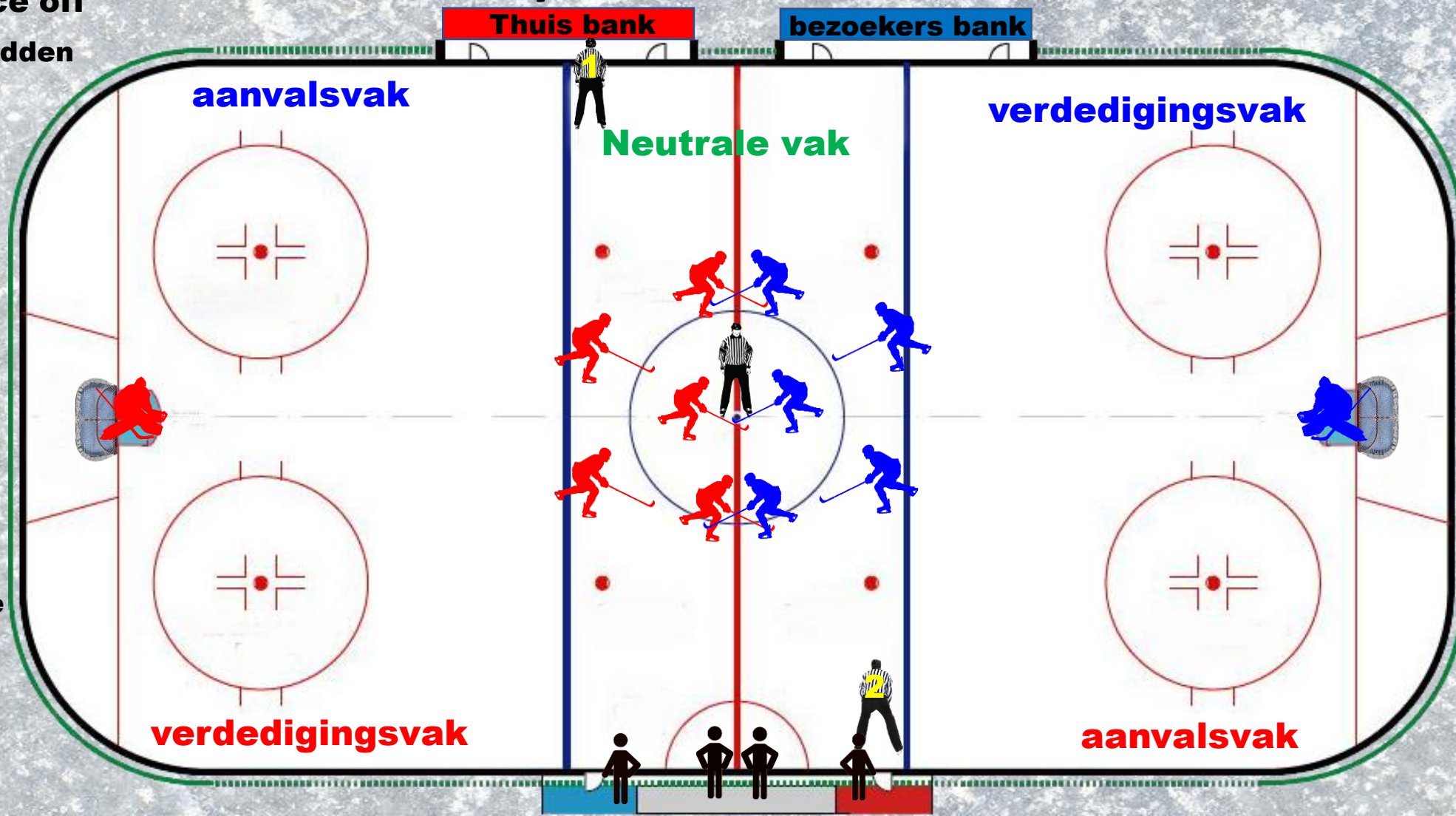
Scheidsrechter in het midden om de face-off te nemen

Linesperson 1 staat bij de spelersbank van het thuis team

Linesperson 2 staat schuin tegenover linesperson 1 aan de andere blauwe lijn

Linesperson 2 houdt tijdens de face-off de spelers achter de scheidsrechter in de gaten

Als Linesperson 2 ziet dat die spelers een foute face-off veroorzaken fluit hij af en steekt zijn hand omhoog aan de kant van het in overtreding zijnde team



Face-off

Er zijn in totaal 9 face-off spots op het ijs
Dit zijn de **enige** plaatsen waar de wedstrijd kan beginnen of kan worden hervat.

Begin face-off

Referee bij de middenstip steekt zijn arm omhoog en kijkt of de beide goalies gereed staan. Vervolgens kijkt hij of de bench officials ook klaar zijn
Daarna presenteert hij de puck aan de twee centers die klaar staan

De speler van het bezoekende team moet als eerste zijn stick op het ijs plaatsen

Linesperson.... Let op !!!

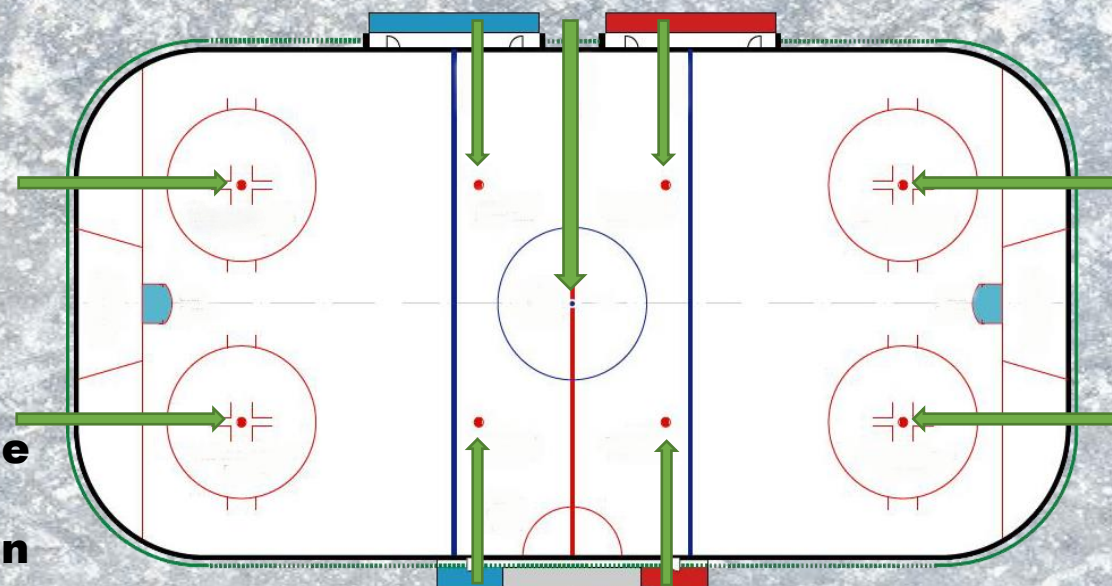
Alle spelers die de face-off niet nemen moeten buiten de cirkel staan

Alle spelers moeten stilstaan

De puck moet eerst het ijs raken

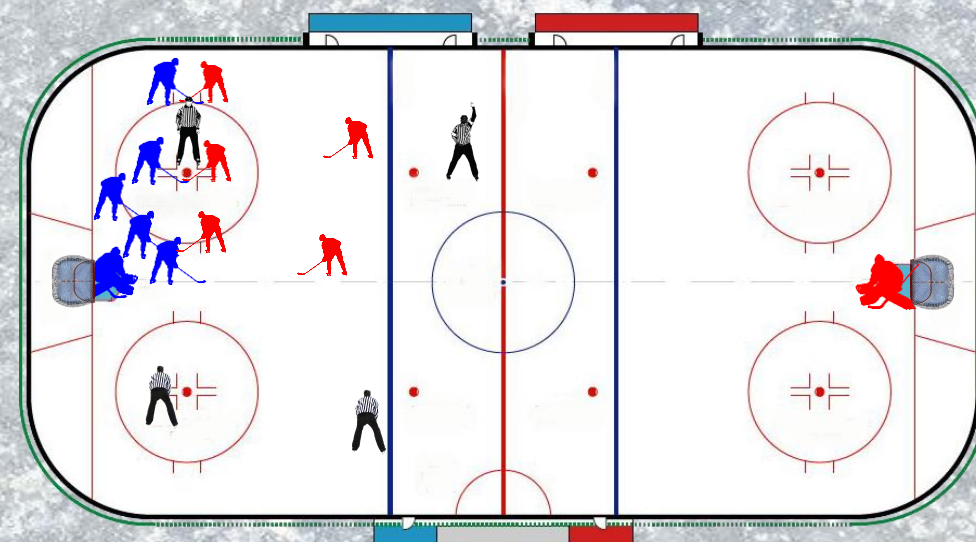
De puck moet als eerste met de stick gespeeld worden

De face-off is pas afgerond als een derde speler van een van beide teams de puck heeft gespeeld



Overige face-offs

- Een linesperson haalt de puck op en schaats zo snel mogelijk naar de face-off spot
- De andere linesperson heeft spelers controle, begeleidt ze tot tussen de spelersbanken !
- De referee start de wisselprocedure
- **Let op nieuw : het uit spelende team krijgt 5 seconden om te wisselen. Daarna krijgt het thuis spelende team nog 8 seconden om hun wissel af te maken.**
- Als de spelerscontrole weer losgelaten kan worden neemt de LP die bezig was met de controle zijn positie in
- Als de wissel procedure is afgerond point de ref naar de face-off spot en neemt zijn positie in
- LP bij de spot staat met het gezicht richting middenlijn
- De LP aan de face-off draait zich naar de spot en fluit zodra er is gepoint en begint de face-off procedure
- De puck wordt daarna binnen 5 seconden ingegooid
- Het verdedigende team plaatst als eerste zijn stick op het ijs
- Na een foutieve face-off mogen de spelers niet wisselen





Face-off

De scheidsrechter neemt alleen de face-off aan het begin van de wedstrijd en aan het begin van de 2^e en 3^e periode. Alle andere face-offs worden genomen door de Linesperson, inclusief die bij een eventuele overtime

Face-off op de **middenstip**

Bij aanvang van elke periode – na een doelpunt – na een foutieve icing call – offside pass gegeven vanuit het neutrale vak voor de middenlijn

De LP die de face-off genomen heeft schaatst achteruit naar de boarding zonder de spelers te hinderen en gaat vervolgens achter het spel aan

De andere LP gaat met het spel mee en wordt zo de eerste man,

Face-off in het **eindvak**

Na een overtreding – goalie houdt de puck vast of de puck is om een andere reden niet speelbaar – opzettelijk offside

De LP die de face-off genomen heeft schaatst achteruit naar de boarding en verlaat lettend op eigen veiligheid het vak
De andere LP staat aan de overkant aan blauwe lijn let op de spelers achter de andere LP en houdt vervolgens de lijn

Face-off aan de **blauwe lijn**

Offside – het aanvallende team is oorzaak dat de puck niet speelbaar is – puck buiten het speelveld in het neutrale vak

De LP die de face-off niet neemt staat aan de andere kant van de blauwe lijn iets in het eindvak zodat hij goed zicht heeft op de spelers achter de andere LP en een eventuele offside





Face-off

Face-off na opleggen van een straf of straffen

Nadat een speler/team een straf krijgt opgelegd dan wordt de daarop volgende face-off genomen in het verdedigingsvak van het bestrafte team. Het aanvallende team mag de kant kiezen.

Als **beide teams** een straf krijgen wordt de face-off genomen op de **dichtst bijzijnde face-off stip** in de zone waar de puck was op het moment van afluiten

Als er is afgefloten voor een straf en een speler van het andere team maakt **daarna** een overtreding dan wordt de face-off genomen in het **verdedigingsvak** van het team dat **na het fluitsignaal** de overtreding heeft begaan.

Face-off omdat de puck niet speelbaar is (achter op de goal, afgeklemd)

Is de puck in het eindvak en het aanvallende team is de oorzaak dan gaat de face-off buiten het vak. Is het verdedigende team de oorzaak dan neem je de face-off in het vak.

Face-off omdat de puck buiten het speelveld is gegaan

In de neutrale zone : Op de dichtstbijzijnde face-off spot waar de puck het laatst werd geraakt.

In een van de eindzones : ongeacht wie de puck het laatst heeft geraakt wordt de face-off altijd in het vak genomen.

Schiet een **verdediger in het eigen** vak de puck buiten het speelveld of in het net boven het plexiglas zonder dat deze het glas raakt of door een aanvallende speler wordt aangeraakt wordt dit automatisch bestraft met een **minor penalty** voor **Delaying the Game**. Dit geldt dus ook voor het net boven het plexiglas achter de goal !!!





De spelerswissel procedure

De scheidsrechter en LP's nemen hun positie in, beide teams mogen wisselen

De scheidstechter steekt **na 5 seconden** zijn hand omhoog :
het **uitspelende** team mag **niet** meer wisselen

De LP bij de face-off spot staat met het gezicht richting middenlijn

Hij kijkt of de spelers die de face-off niet nemen goed staan.

Schaatsen buiten de cirkel achter de hashmarks of op 4,5 meter

LP Zet de centers bij de face-off klaar, sticks op het ijs, schaatsen op de juiste positie

Na 8 seconden gaat de hand van de scheidsrechter naar beneden, het **thuis**team mag ook niet meer wisselen. Als de hand naar beneden gaat point hij naar de face-off spot.

Hierop fluit de LP en begint met de face-off procedure

Na het fluitsignaal kijkt deze LP niet meer achterom, spelers die daar staan zijn voor de ander LP die schuin tegenover hem aan de andere kant staat.

Als een speler te vroeg inrijdt fluit je en steek je vinger omhoog naar de kant van het overtredende team

Dit is de 1^e waarschuwing, de 2^e overtreding door **hetzelfde team** tijdens **dezelfde face-off** is een straf

De scheidsrechter geeft dan een **Bench Minor Penalty wegens Delay of Game**



De spelerswissel procedure

Als spelers van het bezoekende team wisselen nadat de hand is opgestoken of spelers van het thuisteam wisselen nadat de hand omlaag is gedaan worden de spelers terug naar de bank gestuurd en krijgt de coach een 1^e waarschuwing

Ook bij te langzaam wisselen krijgt de coach een waarschuwing

Elke volgende overtreding van de spelerswissel procedure wordt bestraft met een **Bench Minor voor **Delay of Game****

Let op Nieuw : Elke Bench Minor penalty mag worden uitgezet door een willekeurige speler ook als die op dat moment niet op het ijs staat of stond.

Deze speler wordt door de coach aangewezen, doet hij dit niet of duurt het te lang kiest de scheidsrechter zelf een speler uit



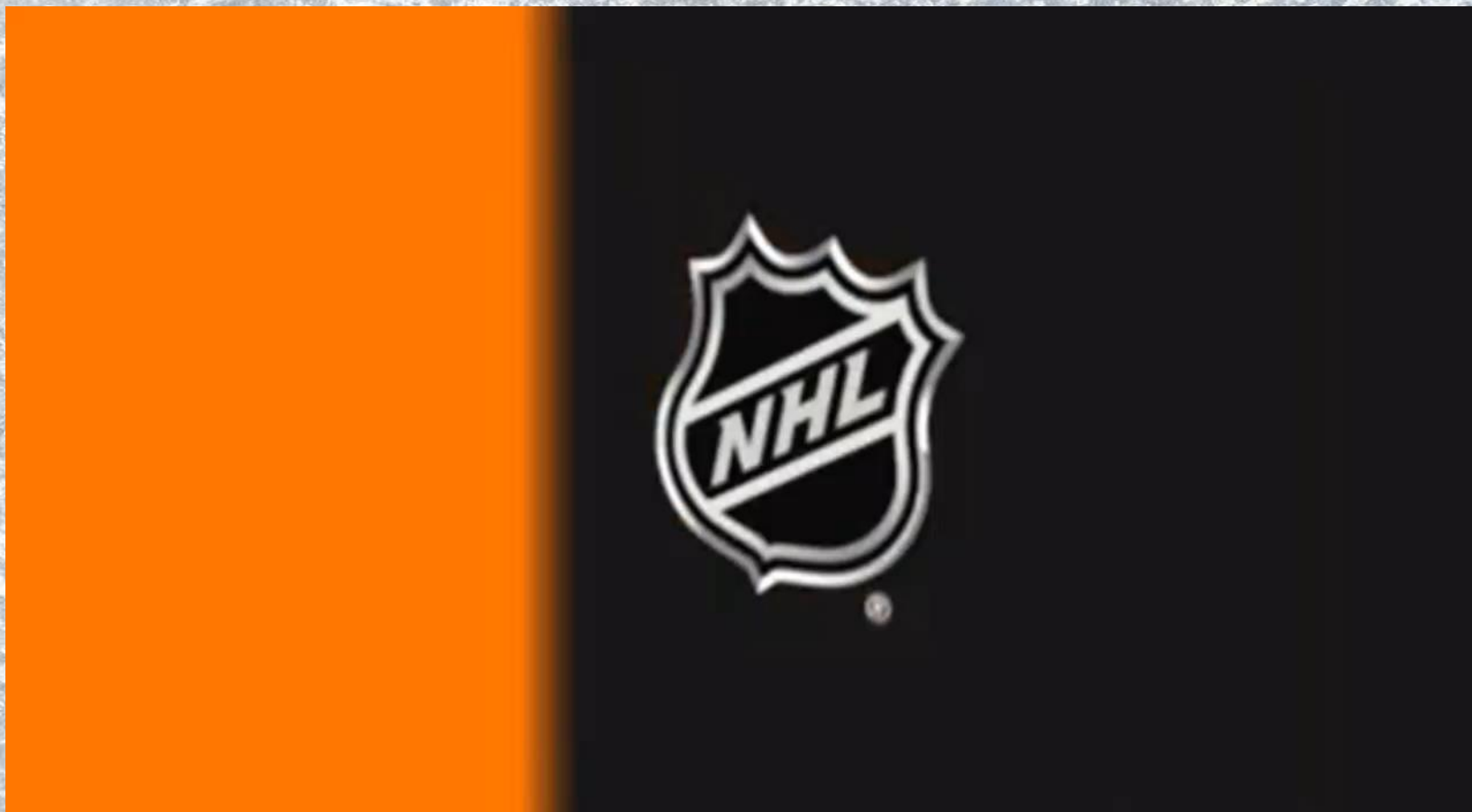
offside

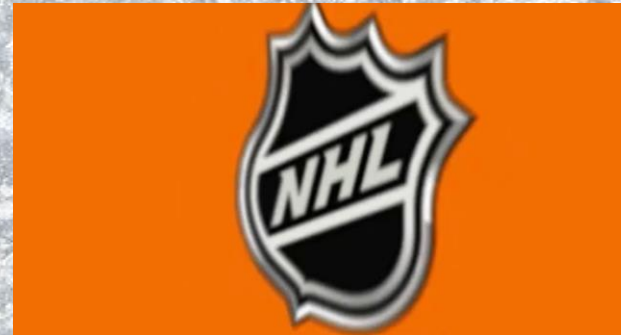
Spelers van het aanvallende team mogen zich niet vóór de puck in het aanvalsvak begeven.

LET OP NIEUW : De blauwe lijn is voortaan 3 Dimensionaal. Dit betekent dat een speler die nog 1 schaats bóven de blauwe lijn heeft hangen NIET offside is. Contact met de lijn is dus niet nodig.

Delayed Offside : Indien een aanvallende speler in het aanvalsvak staat of inschaatst voordat de puck in het aanvalsvak gaat. De ref steekt zijn arm omhoog en geeft aan dat er sprake is van een delayed offside ! Hij gebruikt daarbij ook zijn stem... offside... offside...

LET OP NIEUW : Een schot op goal tijdens een delayed offside is géén intentional offside meer





Hybrid Icing en procedure

Wanneer is het een icing ?

Als de puck vanaf de eigen speelhelft (dus voor de rode middenlijn) over de doellijn van de tegenstander wordt gespeeld zonder dat deze onderweg wordt aangeraakt. Verdwijnt de puck hierbij in het doel is het uiteraard gewoon een doelpunt.

De achterste Linesperson steekt zijn arm omhoog op het moment dat hij ziet dat er een pass gegeven wordt die mogelijk een icing veroorzaakt.

De voorste Linesperson rijdt met de puck mee het vak in en beslist ter hoogte van de face-off spot of de aanvallende of de verdedigende speler als eerste de puck zal bereiken. Hierbij is de positie van de schaatsen bepalend. Geen Icing wave off – Wel Icing fluiten. Na het fluitsignaal maakt de achterste ref het icing teken en houdt dit even vast en schaatst naar de face-off stip waar het spel moet worden hervat. Hij controleert of er niet gewisseld wordt !!

Als de voorste LP met de puck bij de face-off stip aankomt neemt de achterste zijn positie op het ijs in, de voorste begint met de face-off procedure.

Hybrid Icing en procedure

Wanneer is het **geen icing terwijl de puck toch vanaf de eigen speelhelft wordt gepasst?**

- Als het team dat de puck passt in de minderheid is op het moment van het schot
- Het verdedigende team kan de puck spelen voordat deze over de doellijn gaat maar doet dit niet.
- De goalie van het verdedigende team komt uit zijn doelgebied of is daar al uit op het moment van het schot **maar gaat niet terug**.
- De puck wordt over de rode middenlijn nog aangeraakt door een van beide teams
- Er wordt een icing geschoten direct uit een face-off
- De puck gaat het doel in dan is het gewoon een doelpunt.

De **voorste ref beslist over wel of geen icing, neem die beslissing tussen de blauwe lijn en de hash marks. Geef je geen icing..... **Wave-off en gebruik je stem !****

Bij een wave-off van de voorste ref geeft ook de achterste ref een wave-off

Fluit je af voor een icing **let dan eerst op de spelers en ga daarna pas de puck halen**



Body checking

Body check : de tegenstander die in het bezit is van de puck tussen heup en schouder opvangen met de intentie om hem de puck te ontnemen.

Belangrijk bij het beoordelen van een juiste body check :

- Geen aanloop en niet tegen de tegenstander opspringen (charging)
- Armen en ellebogen niet omhoog en stick omlaag houden (elbowing / crosschecking)
- Niet direct tegen hoofd of nek en niet van achteren (check to the head / checking from behind)
- Het is niet toegestaan om een speler te checken zodat hij hard tegen de boarding valt, Dit moet bestraft worden met een penalty voor Boarding **LET OP NIEUW : Dit is niet meer automatisch een 2 + 10 minuten penalty.**
- Het afmaken van een check nadat de puck is gespeeld is toegestaan maar dan moet de tegenstander wel in de onmiddellijke nabijheid zijn. Is de check te laat dan wordt dit bestraft met een penalty voor Interference. **LET OP NIEUW : De Late Hit penalty wordt niet meer als zodanig benoemd dit valt voortaan onder interference**

High-sticking the puck

Wanneer maakt een speler high sticking ?

1. Als de puck boven schouderhoogte wordt gespeeld
2. Bij het doel als de puck wordt geraakt boven de dwarslat

Wordt de puck geraakt en ontvangen in het aanvalsvak :

face-off outside

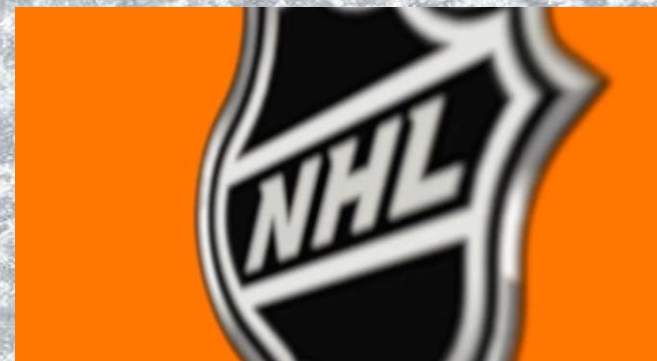
Wordt de puck geraakt en ontvangen in het neutrale vak :

face-off in het verdedigingsvak

Wordt een tegenstander geraakt door een high stick dan moet je een straf geven !

De minimale straf hiervoor is een 2 minuten HI-ST





Penalty shot

Overzicht van Penalty Shots

OMSCHRIJVING

- Op de puck vallen in het Doelgebied **63.6 - 67.4 - 69.7**
- Opzettelijk doel verplaatsen als de straf niet volledig kan worden uitgezeten in de reguliere speeltijd **63.6**
- Opzettelijk foutieve spelerswissel **68.3 - 74.4**
- Puck met de hand oprapen in Doelgebied **63.6 - 67.2 II - 67.4**
- Speler die bij een breakaway gehinderd wordt door een voorwerp dat door de tegenstander op het ijs is gegooid. **53.7 - 56.7**
- Speler die bij een breakaway gehinderd wordt door een tegenstander die niet-reglementair op het ijs is **70.7**
- Speler die in zijn verdedigingsvak een stick of voorwerp naar de puck gooit of schiet **53.7**
- Speler die van achteren onreglementair wordt aangevallen **24.8-54.3 - 55.5-57.6 - 61.6**

REGELS

Penalty shot

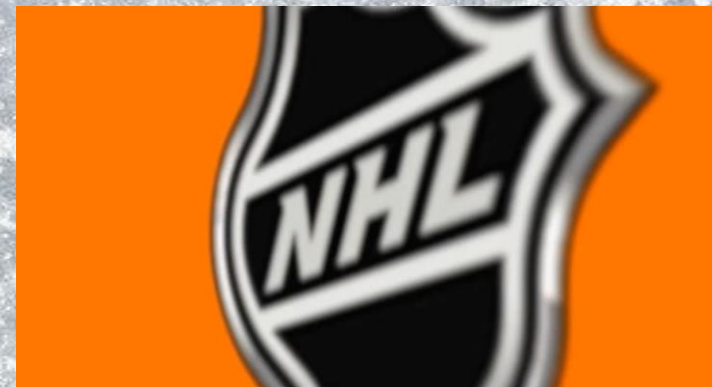
Procedure

**De procedure voor het geven van een penalty shot is hetzelfde als die van een gewone straf.
Er zijn echter een paar belangrijke extra stappen**

- Als de overtreding wordt begaan, geeft de scheidsrechter het teken voor de uitgestelde straf. Als er is afgefloten, geeft hij het teken voor een penalty shot.
- Hij schaatst dan naar de officialbank om het nummer door te geven van de speler en welke overtreding het betrof.
- De coach kan **iedere speler** aanwijzen die het penalty shot gaat nemen.

Uitvoering van penalty shot

- Alleen de speler die het penalty shot neemt en beide goalies mogen op het ijs staan.
- De puck wordt op de middenstip gelegd.
- De Ref vertelt de speler dat hij het penalty shot pas mag nemen als hij fluit, dat hij voorwaarts moet bewegen als hij de puck heeft aangeraakt, **spinorama is verboden** hij krijgt geen rebound.
- De Ref legt aan de goalie uit dat hij in zijn doelgebied moet blijven totdat de speler de puck heeft aangeraakt en dat hij de puck op alle mogelijke manieren mag proberen te stoppen, maar dat hij niet zijn stick mag gooien of een overtreding mag begaan en dat de speler geen rebound krijgt.
- De Ref gaat op de doellijn staan met het gezicht naar de spelersbanken een LP staat aan de andere kant op de doellijn. De andere LP staat op de middellijn tussen de middenstip en het scheidsrechtersgebied.
- Als er wordt gescoord, point de Ref in het doel; als er niet wordt gescoord maakt hij een wave-off.
- Als er wordt gescoord, schaatst de LP die op de doellijn stond, **met de speler naar zijn spelersbank !!!**
- Als er niet wordt gescoord is de face-off in het eindvak naast het doel.



Doelpunt

Een doelpunt is geldig als :

- De puck in zijn **geheel** over de doellijn gaat
- De puck **op welke wijze dan ook** door een verdedigende speler in het doel wordt gewerkt.
- De puck door een schot van een aanvaller via enig lichaamsdeel van een medespeler het doel in gaat
- De puck rechtstreeks van een schaats van een verdedigende of aanvallende speler het doel in kaatst

Een doelpunt is ongeldig als :

- Een aanvaller de puck met een schoppende beweging met zijn schaats, met de hand slaat of op een andere wijze dan met zijn stick het doel in werkt
- Een aanvaller met zijn stick de puck raakt boven de dwarslat van het doel
- De puck direct van een scheidsrechter of linesman het doel in gaat
- De goalie door een tegenstander wordt gehinderd in de goal crease
- Het doel van zijn normale plaats verschoven is of het frame zich niet geheel vlak op het ijs bevindt

Let op : als er op doel geschoten is voordat dit van zijn plaats gaat of als de scheidsrechter van . mening is dat de puck in de goal zou zijn gegaan als het doel op zijn plaats was gebleven is er sprake van een **geldig doelpunt !**

Opzettelijk verplaatsen van het doel door een verdediger of de Goalie = **2 minuten delaying the game**

Gebeurt dit in de laatste twee minuten van de wedstrijd of in de verlenging = **Penalty Shot**

Bij een break away het doel verplaatsen = **Penalty Shot** Gebeurt dit als de goalie is ingewisseld voor een extra veldspeler = **doelpunt toekennen**

- Als het doel per ongeluk van zijn plaats verschoven wordt door het verdedigende team mag er door het verdedigende team niet gewisseld worden, het aanvallende team mag de kant van de face-off kiezen!

Doelpunt

Taken na een doelpunt :

- Als er gescoord wordt **point de Scheidsrechter** naar het net met zijn hand horizontaal.
- Vervolgens gaat hij het **doelpunt doorgeven** bij de official scorer, hij zegt het rugnummer van de speler die gescoord heeft en van de speler(s) die de assist heeft/hebben gegeven (maximaal 2)
- De **beide linesperson** controleren of er **geen ongeregeldheden ontstaan tussen de spelers**. Vervolgens haalt een van hen de puck op uit het net en gaat klaarstaan bij de middenstip om de face-off te nemen. De andere linesperson begeleidt de spelers naar de spelersbanken
- Nadat de scheidsrechter het doelpunt heeft doorgegeven draait hij zich om en voert vervolgens de **spelerswissel procedure** uit. Hierna fluit hij en point hij naar de Linesperson die bij de face-off staat waarna de face-off wordt genomen.



Goal Crease

De goal crease is het drie dimensionale doelgebied ingesloten door het blauwe gebied voor het doel en de ruimte daarboven tot op de hoogte van de dwarslat.

Een aanvallende speler mag niet in het doelgebied staan voordat de puck in het doelgebied komt. Als een speler langer dan 3 seconden in het doelgebied staat ook als dit maar met één schaats is : **affluiten en face-off outside communiceer wel tijdens het spel dat de speler het doelgebied moet verlaten. Gebruik je stem... laat je horen !**

Indien een aanvallende speler in het doelgebied staat of zijn stick in het doelgebied houdt **net even eerder dan de puck er is en de puck gaat vervolgens het doel in dan is het een geldig doelpunt mits de goalie hierbij niet gehinderd wordt !**

Wordt de goalie wel gehinderd dan moet het doelpunt afgekeurd worden. Indien een goalie opzettelijk en ernstig gehinderd wordt = **2 minuten straf wegens goalie interference**

Straffen

De filosofie bij straffen (penalties) is :

- Spelers moeten in staat worden gesteld hun talent en vaardigheden te tonen
- Spelers moeten niet gehinderd worden door holdings, hookings, interference etc.
- Het veilig laten verlopen van de wedstrijd en het voorkomen van blessures

Welke straffen moet je altijd pakken en mag je dus niet laten lopen ?

- Straffen die **Duidelijk** zijn.... **Voordeel** opleveren..... en/of **Roekeloos** zijn.

De sleutelwoorden hierbij zijn dus... Obvious..... Benefit..... en Reckless = OBR

Welke straffen kun je geven :

- **Minor penalty** : 2 minuten moet worden uitgezeten door de bestrafte veldspeler (keeper uitgezonderd).
- **Bench minor penalty** : 2 minuten kan worden uitgezeten door elke veldspeler van het team ongeacht of hij zich wel of niet op het ijs bevindt op het moment dat de straf wordt opgelegd.
- **Major penalty** : 5 minuten en gaat altijd gepaard met een **automatische game misconduct** penalty.
LET OP NIEUW : Bij de senioren divisies kan er een major zonder game misconduct gegeven worden.
- **Misconduct penalty** : Een misconduct penalty is een persoonlijke straf van 10 minuten speeltijd.
De bestrafte speler mag onmiddellijk door een teamgenoot op het ijs worden vervangen.
- **Game misconduct penalty** : de speler of teamofficial moet zich onmiddellijk naar de kleedkamer begeven. Een speler mag op het ijs onmiddellijk door een andere veldspeler worden vervangen.
- **Match penalty** : resulteert in de onmiddellijke uitsluiting van een speler of teamofficial voor de rest van de wedstrijd.

Procedure bij straffen

- Als de scheidsrechter een straf constateert steek hij zijn arm omhoog om een delayed penalty aan te geven
- Als het overtredende team in puckbezit komt fluit hij af
- Hij wijst de speler aan die de overtreding heeft begaan, roept zijn nummer en shirtkleur en de gemaakte overtreding
- Vervolgens schaatst hij naar de official scorer, wijst met gestrekte arm naar de kant van de spelersbank van het team dat de straf krijgt en herhaalt nummer, kleur en overtreding
- Een van de linesperson schaatst met de bestrafte speler mee naar de strafbank en rijdt daarbij tussen de speler en de ref die de straf heeft gegeven in
- De andere linesperson haalt de puck op, vraagt aan de center van het niet bestrafte team aan **welke kant** hij de face-off wil hebben en gaat daar klaar staan voor het nemen van de face-off
- Nadat de scheidsrechter de straf heeft doorgegeven draait hij zich om naar het speelveld, kijkt richting spelersbanken, begint de spelerswissel procedure en point na afloop naar de face-off stip
- De linesperson bij de face-off heeft inmiddels de spelers goed gezet, fluit nadat er gepoint is en neemt de face-off binnen 5 seconden na het fluitsignaal.



Linesperson “Need to Know’s”

Face-offs : De linesperson nemen alle face-offs behalve aan het begin van elke periode. Dit zijn dus ook de face-offs na een doelpunt én aanvang OT.
Linesperson die de Face-off neemt Gezicht naar de Bench Officials
Linesperson en Referee..... Aan de kant van de Bench Officials

Rapport uitbrengen aan de Referee : De Linespersons rapporteren aan de Referee wat ze hebben gezien **(nieuwe situaties):**

- Voorwerpen die vanuit de spelers- of strafbank op het ijs worden gegooid
- Teambegeleiders hinderen een Official
- Als een speler wiens stick gebroken is of die is kwijtgeraakt op niet reglementaire wijze ontvangt
- Als een herkenbare speler op de spelers- of strafbank, door middel van zijn stick of lichaam, de beweging van een tegenstander of de puck hindert

Linesperson “Need to Know’s”

Stilleggen van het spel door de Linesperson :

(nieuwe situaties in het spelregelboek)

- Als de puck met de hand wordt gespeeld door een center om zo de “face-off” te winnen
- Als het spel door of met toeschouwers wordt verstoord
- Als er een doelpunt is gescoord dat door de Referees is gemist
- Als de puck wordt gespeeld door een speler of persoon die onreglementair op het ijs staat
- Als een “Penalty Shot” moet worden gegeven onder regel 53 (gooien met uitrusting)

High Stick : De Linespersons leggen het spel **onmiddellijk** stil als het in overtreding zijnde team in puckbezit komt en rapporteren aan de Referee als:

- Het duidelijk is dat een **verwonding** (met bloed of anderszins zichtbaar) het resultaat is van een “high-stick” en dat niet opgemerkt is door de Referees en waarvoor een **Double-minor Penalty** moet worden gegeven
- Linesperson maakt High-Stick teken nadat de Linesperson heeft afgefloten!

Linesperson “Need to Know’s”

Keuze van Face off locatie : Binnen de nieuwe spelregels mag in 4 situaties de center van het aanvallende team kiezen of de face-off aan de linker- of rechter kant genomen gaat worden.

Het gaat hierbij om de volgende situaties:

- Na een straf
- Icing *
- Doel per ongeluk verplaatst door de verdedigende partij *
- Puck voor de middenlijn geschoten en doelverdediger klemt de puck *

De Center van het aanvallende team moet meteen aangeven bij de linesman aan welke kant hij de Face off wil nemen.

Let op !!! In de 3 laatst genoemde (met * gemarkeerde) situaties mag het verdedigende team **niet wisselen.**

Linesperson “Need to Know’s”

Off-side

*Het aanvalsvak **in** gaan*

*Het aanvalsvak **uit** gaan
(Delayed offside)*

*Blauwe lijn is **3D** (schaats boven de lijn is goed)*

*Blauwe lijn is **2D** (Schaatscontact met de lijn)*

Intentional Off-side (Opzettelijk Off-side)

Aanvaller jaagt (bewust) door = Intentional Off-side

Aanvaller raakt bewust de puck aan = Intentional Off-side

*Als de aanvallende spelers hun aanvalsvak willen verlaten en dichtbij de blauwe lijn zijn op het moment dat de puck in het aanvalsvak wordt geschoten, is er geen sprake van opzettelijke Off-side. Ook niet bij een schot op doel, mocht de puck erin gaan, is de face off outside en **NO** goal!*

Sticks

Gebroken Stick / Verloren Stick – Spelers en Goalie

- Een speler moet een gebroken stick meteen laten vallen en mag hiermee niet verder spelen. Hij mag een stick van een teamgenoot overnemen of bij de spelersbank een nieuwe stick halen die van hand tot hand moet worden overgegeven.
- Een goalie mag verder spelen met een gebroken stick tot het eerstvolgende fluitsignaal of totdat hij op een legale manier van een nieuwe stick wordt voorzien > van hand tot hand



MATCH PENALTY

Direct Match Penalty

- . Kicking
- . Slew-footing
- . Spugen
- . Fysieke aanval op scheidsrechter



Een speler die opzettelijk fysiek contact maakt met een official dat mogelijk een verwonding kan veroorzaken of die fysieke kracht gebruikt om los te komen van een Official tijdens een vechtpartij, krijgt een **Match Penalty. (afwijking van URB)**

Géén Major + GMP mogelijk

- . High Stick (2', 2'+2' óf MP)
- . Checking to the Head (2' óf MP)
- . Roughing (2' óf MP)



Boarding

Een boarding penalty wordt opgelegd aan een speler die een weerloze tegenstander zodanig checkt of duwt dat hij hard en/of gevaarlijk tegen de boarding aankomt. De scheidsrechter bepaalt de strafmaat aan de hand van de mate van geweld tegen de boarding.

Elk onnodig contact met een speler tijdens een “icing” of “off-side” zodat de speler tegen de boarding gechecked wordt, is “boarding” en moet worden bestraft. Als er geen contact met de boarding is, moet het worden bestraft als “charging.”

De Penalty voor boarding kan zijn : - Minor Penalty - Major penalty, - Major Penalty + GM of een MP (Let op: 2+10 is geen optie meer)

Head Butting (Kopstoot)

De mogelijkheden van strafmaat voor Head butting is aangepast.

- 2 + 2 – Posing tot een kopstoot
- 5 + Game Misconduct (licht raken, geen intentie tot verwonding)
- Match penalty



Illegal Check To The Head Or Neck

Er bestaat niet zoiets als een legale check op het hoofd of de nek

De speler die een check uitdeelt moet voorkomen dat hij het hoofd of de nek van de tegenstander raakt. Een check die resulteert in contact met het hoofd van de tegenstander waarbij het belangrijkste contact wordt gemaakt met het hoofd, hetgeen te voorkomen was, is niet toegestaan

Deze regel gaat boven elke andere overtreding die op het hoofd of nek is gericht

Situaties die vallen onder de Illegal check to the Head or Neck regel moeten worden bestraft met :

Minor penalty (onbewust en weinig impact)

Match Penalty (bewust en of met impact)

Let op: Er kan geen 2+10 of 5+GM meer worden gegeven



Roughing

Met Roughing wordt bedoeld dat een speler, al dan niet met handschoenen aan, een tegenstander slaat (dus niet meerdere keren slaan)

Minor Penalty

Een speler die gedurende het spel bewust de helm van de tegenstander afdoet/afslaat

Minor Penalty

Een doelverdediger die met zijn blockhandschoen een speler slaat, met de bedoeling om de tegenstander te verwonden

Match Penalty

Fighting

- **Er is sprake van een gevecht als tenminste 1 speler herhaaldelijk een vuistslag toedient of probeert toe te dienen of als 2 spelers met elkaar aan het worstelen zijn zodat het voor de linesperson moeilijk is om tussenbeide te komen en ze te scheiden**
- **De eerste speler die zich ermee bemoeit krijgt minimaal een Game Misconduct Penalty**
- **Bij een vechtpartij dienen alle spelers die niet zijn betrokken bij de vechtpartij naar hun spelers bank te gaan**
- **De scheidsrechter heeft meer mogelijkheden om specifieke straffen uit te delen bij een vechtpartij**



Helm / Gezichts- / Oorbescherming

Voor heren tot U20 en dames;

Spelers moeten een oor bescherming dragen die aan de helm is vastgemaakt. Het is niet toegestaan om de bescherming te verwijderen en aan de wedstrijd deel te nemen.

Spelers zonder de genoemde bescherming mogen niet aan de wedstrijd deelnemen.

Alle spelers in de dames categorie en heren t/m U18 moeten volledige gezichtsbescherming dragen. De bescherming moet zo worden gedragen dat het geen risico kan vormen of een verwonding kan veroorzaken voor een tegenstander of de speler zelf.

Vanaf U18 (geboren in 2003) mag een vizier en t/m U20 met beetje (op juiste manier gedragen)

T/m U20 (geboren in 2002) is naast het dragen van een beetje tevens een gecertificeerde nek en keel bescherming verplicht

T/m U20 moet de oor bescherming op de helm zitten

TIPS

Zorg dat je de **spelregels kent.**

Het nieuwe Unified Rulebook dat door de IIHF is goedgekeurd wordt wereldwijd gebruikt. Zorg dat je op de hoogte bent van de nieuwe regels.

Werk aan je **schaatstechniek**

Leer de **scheidsrechters tekens**

Je kunt heel veel informatie vinden op :

ijshockeynederland.nl

sport en organisatie

scheidsrechters team Stripes

Hier vindt je onder anderen :

Het IIHF spelregel boek (Nederlands en Engels)

Heel veel video clips Straffen en Procedures kijk hiervoor ook op : YouTube TeamStripes NL Presentaties 'Basisopleiding tot ijshockeyscheidsrechter' en Handboek BASIS





Vragen ?