

• Presentatie TeamStripesNL

• Unified Rule Book 2021-2022

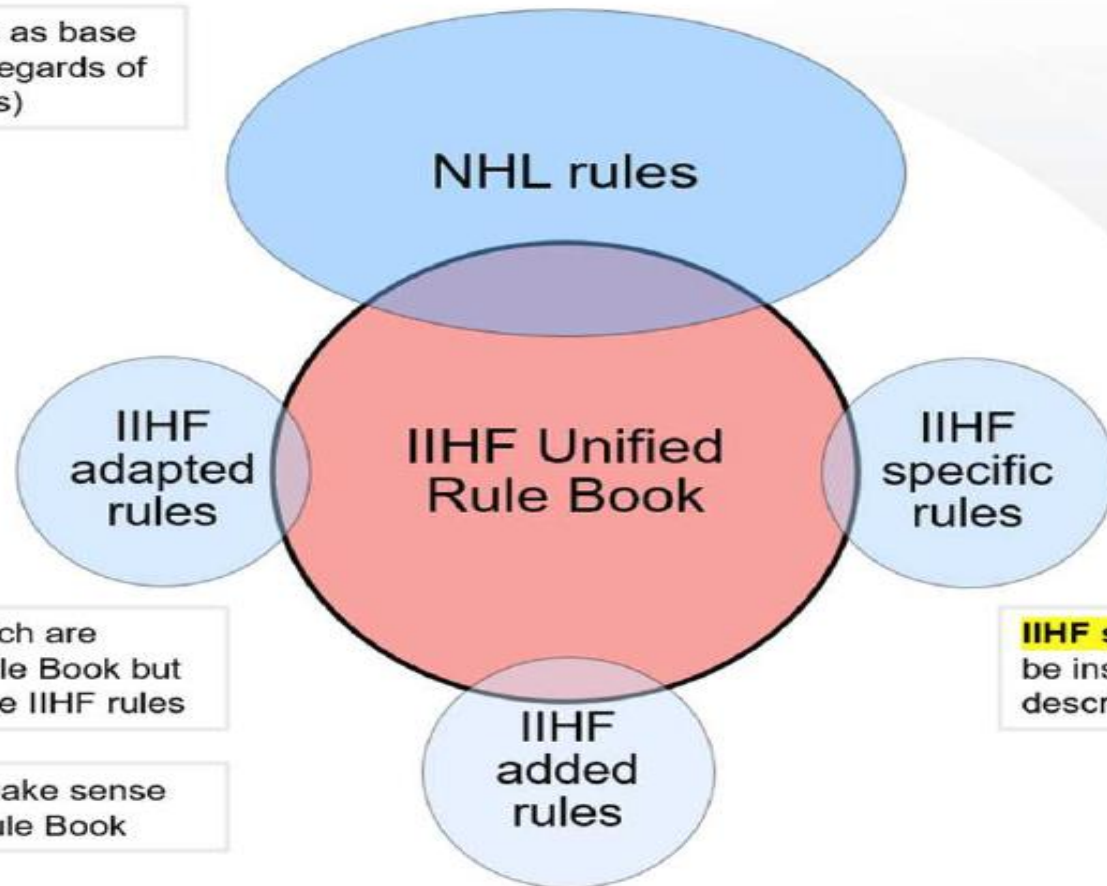


Waarom een nieuw spelregelboek?

- De IIHF heeft het seizoen 2020-2021 gebruikt om een nieuw spelregelboek te ontwikkelen met duidelijke regels die voor iedereen gelijk zijn waar dan ook op de wereld.
- Het doel was ook om een structuur te vinden die niet alleen in de toekomst werkbaar is voor IIHF toernooien en olympische spelen, maar ook voor elke willekeurige nationale competities.

Inhoud Unified Rule Book

NHL Rule Book (serves as base as much as possible in regards of clear wording of the rules)



IIHF adapted rules, which are described in the NHL Rule Book but have to be adapted to the IIHF rules

IIHF added rules that make sense compared to the NHL Rule Book

IIHF specific rules that have to be inserted and are not described in the NHL Rule Book



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

Proces Unified Rule Book

Het Unified Rule Book is een levend document en bevat momenteel nog:

- Typefouten
- Enkele tegenstrijdigheden
- Sommige regels moeten nog worden aangepast
- Sommige regels moeten nog worden verduidelijkt

Daarom komt er 2022 een nieuw spelregelboek en deze zullen we dan ook in boekvorm drukken



- **Het is de verantwoording van elke official, speler en coach om het gehele spelregelboek door te nemen om alle veranderingen te leren kennen.**

Meest opvallende veranderingen

Speler en coaches hebben een eigen verantwoording inzake de kennis van de spelregels (voorkomt ook onnodige discussies)

- 
- Linesmen Procedures
 - High-Stick

De Linespersons leggen het spel **onmiddellijk** stil als het in overtreding zijnde team in puckbezit komt en rapporteren aan de Referee als:

- Het duidelijk is dat een **verwonding** het resultaat is van een “high-stick” en dat niet opgemerkt is door de Referees en waarvoor een **Double-minor Penalty** moet worden gegeven

“Met bloed of anderszins”  Zichtbare verwonding

• Spelerswissel – Procedure

Na een spelonderbreking hanteert de scheidsrechter gelijk onderstaande procedure:

- De scheidsrechter geeft het bezoekende team **5** seconden de tijd om een spelerswissel toe te passen
- De scheidsrechter steekt zijn arm omhoog ten teken dat het bezoekende team geen spelers meer mag wisselen en dat vanaf dat moment het thuisteam spelers kan wisselen
- De scheidsrechter geeft het thuisteam **8 seconden** de tijd om hun spelerswissel door te voeren.
- De scheidsrechter brengt zijn arm omlaag waarna het thuisteam ook niet meer mag wisselen

• Face off (procedure)

1. Linesperson blaast op zijn fluit ten teken dat er 5 seconden zijn om de Face off te nemen
2. Eerst neemt het aanvallende team zijn positie in
3. Daarna neemt het verdedigende team zijn positie in (aanvallende team mag niet meer wisselen → Face-Off Violation)
4. Eerst plaatst de verdedigende center zijn stick in het witte gedeelte van de Face off Dot
5. Daarna plaatst de aanvallende center zijn stick in het witte gedeelte van de Face off Dot
6. Zodra de linesman de puck gooit, mag de puck alleen met de stick worden gespeeld
7. Face off is afgerond als een derde speler de puck heeft aangeraakt

* Center: schaatsen achter de lijnen

* Overige spelers buiten de cirkel (schaatsen op de lijn mag)

* 2^e Face off violation door hetzelfde team → Bench Minor Delay of game



- Face off

- <https://youtu.be/pCCycAvysEo>

• Face off



- Face off dichtst bij de plaats waar de puck het laatst werd geschoten of aangeraakt
- Onderbrekingen door puck buiten in het aanvalsvak ➡ Face off in het aanvalsvak (bij schot op doel)
- Onderbrekingen, geschoten vanuit verdedigingsvak of neutrale vak ➡ Face off terug
- Alleen Face off center-ice alleen bij aanvang periode, na doelpunt en foutieve Icing
- Aanvalsvak ➡ Verdedigers aanvallende team voorbij top van de cirkel bij een opstoot, altijd Face off neutrale vak (ook als er een straf aan verdedigende team wordt gegeven)

Referee neemt alleen bij aanvang periodes de eerste Face off, alle Face offs daarna worden door de linesman gedaan



• Face off

Keuze van Face off locatie

- ➡ Icing *
- ➡ Na een straf
- ➡ Doel per ongeluk verplaatst *
- ➡ Puck voor de middenlijn geschoten en doelverdediger klemt de puck *

Center aanvallende team moet gelijk aangeven bij de linesman welke kant hij de Face off wil nemen.

**** verdedigende team mag niet wisselen***

• Off-side

- Een speler staat on-side als minimal één van zijn schaatsen contact heeft met de blauwe lijn **of boven de blauwe lijn is**, op het moment dat de puck de blauwe lijn volledig passeert.

Speler is in contact met de blauwe lijn, als de schaats boven de blauwe lijn is.



Speler is de blauwe lijn gepasseerd en is offside



- Off-side

<https://youtu.be/WGJt7baCgm4>

• Off-side

Conclusie

Het aanvalsvak in gaan



*Blauwe lijn is 3D
(schaats boven de lijn is goed)*

*Het aanvalsvak uit gaan
(Delayd offside)*



*Blauwe lijn is 2D
(Schaatscontact met de lijn)*

- Intentional Off-side
- Opzettelijk Off-side

Wanneer

Aanvaller jaagt (bewust) door



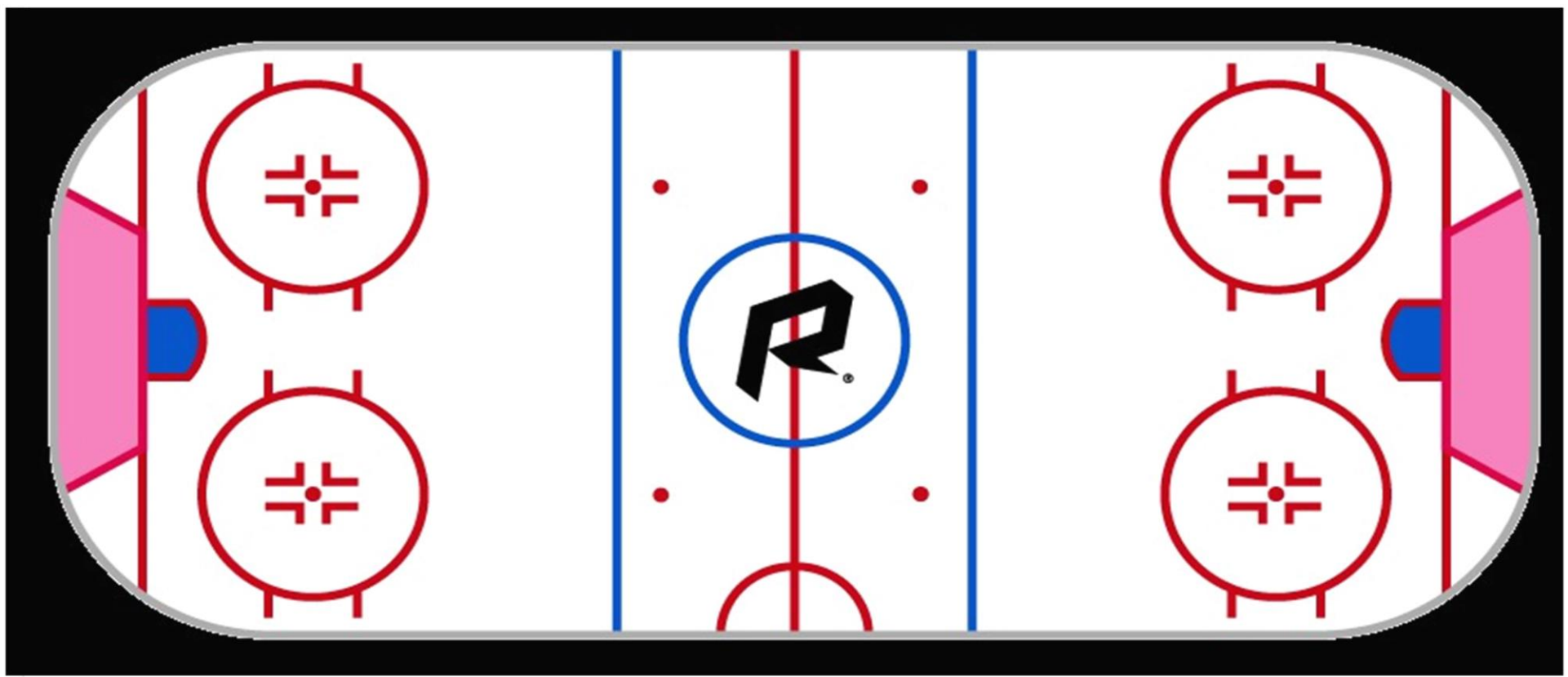
Intentional Off-side

Aanvaller raakt bewust de puck aan



Intentional Off-side

- Begrensd gebied goalies / Trapezoid



• Begrensd gebied goalies / Delaying the Game

Begrensd gebied voor goalies achter het doel

- Achter beide doelen is een begrensd gebied op het ijs aangegeven (rode lijnen).

Delaying the game

- Een Minor Penalty voor “Delay of Game” wordt gegeven:
 - Aan een goalie die de puck speelt buiten het begrensd gebied achter het doel. De plaats van contact met de puck is bepalend.
 - Let op: De Minor Penalty wordt niet gegeven als de goalie de puck speelt buiten het begrensd gebied terwijl hij nog schaatscontact heeft met zijn doelgebied.

• Begrensd gebied goalies / Trapezoid

- <https://youtu.be/5t56Ko-PY60>

•Sticks

Gebroken Stick / Verloren Stick – Goalie

- Een goalie mag verder spelen met een gebroken stick tot het eerstvolgende fluitsignaal of totdat hij op een legale manier van een nieuwe stick wordt voorzien.
- > van hand tot hand



- Throwing Equipment
- Gooien met uitrusting

- <https://youtu.be/kT6Axmm-0PQ>

• Bench Minor Penalties

Bench minor penalty

- Elke speler (behalve een goalkeeper), aangewezen door de coach mag de penalty uitzitten.



- **Standaard voor het geven van straffen**
Judgement
- **Richtlijnen / Judgement**

- **OBI (DVV) – Let op de actie en niet op het gevolg!**



Obvious
(duidelijk)



Benefit
(voordeel)



Risk of Injury
(kans op
verwonding)

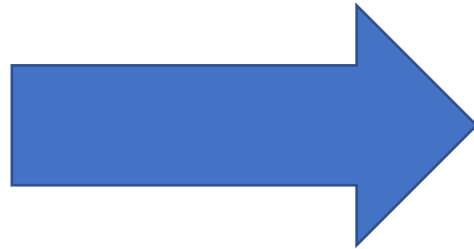
- Standaard voor het geven van straffen
Judgement
- Richtlijnen / Judgement

Reckless endangerment based on:

Roekeloos gedrag gebaseerd op:



To consider / Overweeg



Speed / Snelheid

Force / Impact

Violence / Kracht

Poor timing / Slechte timing

Vulnerable position / Kwetsbare positie

Extension of body / Uitstrekken lichaam

Upward motion / Opwaartse beweging

Distance travelling / Van afstand komen

Blind side hit / Niet zien aankomen

Timing

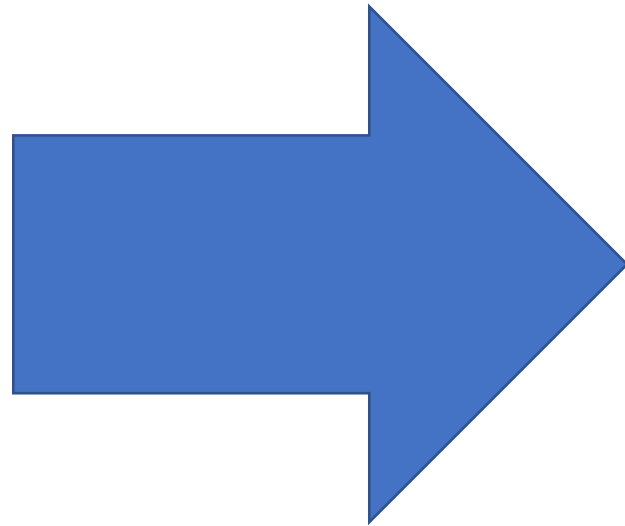
Obligated / Verplicht: 5 + GMP or MP

- Risk of injury / Kans op blessure
- Blind side hit / Niet zien aankomen
- Vulnerable / Kwetsbaar
- Check to the Head (MP)



- Losse Major Penalties
- (Ere/Eerstedivisie)

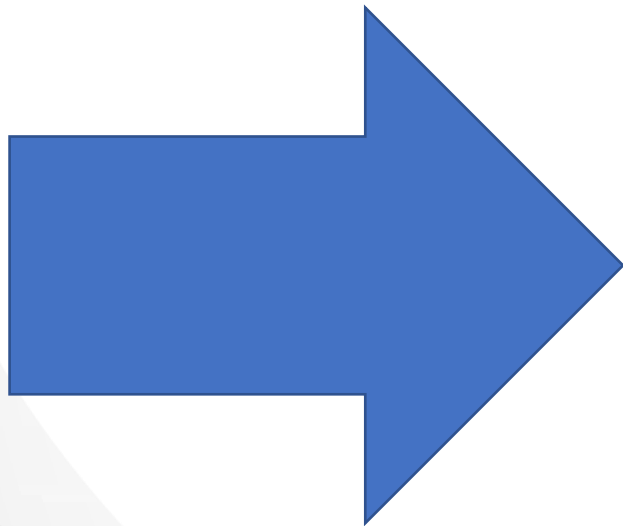
- **Boarding**
- **Charging**
- **Elbowing**
- **Interference**
- **Tripping**
- **Hooking**
- **Fighting ***



Bij een overtreding die zwaarder is dan een Minor Penalty maar waarbij de speler niet de kans loopt verwond te raken

* Zie uitleg en strafmaten Fighting

Game Misconduct of Match Penalty



Bij roekeloze overtreding die waarbij
de tegenstander de kans loopt
verwond te raken of verwond is

• Match Penalty



Direct MP

Kicking
Slew-footing
Spitting
Fysieke aanval Official

Géén Major + GMP mogelijk

High Stick (2', 2'+2' óf MP)
Checking to the Head (2' óf MP)
Roughing (2' óf MP)

• Boarding

Een boarding penalty wordt opgelegd aan een speler die een weerloze tegenstander zodanig checkt of duwt dat hij hard en/of gevaarlijk tegen de boarding aankomt. De scheidsrechter bepaalt de strafmaat aan de hand van de mate van geweld tegen de boarding.

- Elk onnodig contact met een speler tijdens een “icing” of “off-side” zodat de speler tegen de boarding gechecked wordt, is “boarding” en moet worden bestraft. Als er geen contact met de boarding is, moet het worden bestraft als “charging.”
- Een boarding kan worden bestraft met:

Een Minor Penalty, een Major penalty, een Major Penalty + GM en een MP



(Let op: 2+10 is geen optie meer)

• Boarding

<https://youtu.be/waY05TLWkQs>



• Checking From Behind

Een check from behind is een check op de rug van een tegenstander die kwetsbaar staat opgesteld of die zich er niet bewust van is dat hij gechecked kan worden en die zichzelf daardoor niet kan beschermen.

- Een speler die een tegenstander van achteren tegen de boarding, het doelframe of in open ice aanvalt, bijvoorbeeld met een high-sticking, cross-checking, etc. wordt volgens deze regel bestraft.

Een Checking from behind kan worden bestraft met:

Een Major Penalty + GM of een MP

• Checking From Behind

- <https://youtu.be/1g6Y7L5CZQU>

• Roughing

- Met Roughing wordt bedoeld dat een speler, al dan niet met handschoenen aan, een tegenstander slaat (dus niet meerdere keren slaan)

➡ **Minor Penalty**

- Een speler die gedurende het spel bewust de helm van de tegenstander afdoet/afslaat

➡ **Minor Penalty**

- Een doelvérdediger die met zijn blockhandschoen een speler slaat, met de bedoeling om de tegenstander te verwonden

➡ **Match Penalty**

- Roughing

https://youtu.be/ckZ_Uskctu8

• Fighting



”Fighting” zit niet in het “DNA” van internationaal ijshockey - “fights” zijn in een ijshockeywedstrijd dan ook niet toegestaan

- Er is sprake van een gevecht als tenminste 1 speler herhaaldelijk een vuistslag toedient of probeert toe te dienen of als 2 spelers met elkaar aan het worstelen zijn zodat het voor de linesmen moeilijk is om tussenbeide te komen en ze te scheiden
- Iedere speler die zich ermee bemoeit krijgt minimaal een Game Misconduct Penalty
- Bij een vechtpartij dienen alle spelers die niet zijn betrokken bij de vechtpartij naar hun spelers bank te gaan
- De scheidsrechter heeft meer mogelijkheden om specifieke straffen uit te delen bij een vechtpartij

• Fighting

Definitie	Omschrijving	Strafmaat
Aggressor	De aggressor in een vechtpartij is de speler die zijn tegenstander blijft slaan ook als die zich niet (meer) kan verdedigen of als die niet (meer) wil vechten. Een speler wordt ook de aggressor genoemd als hij duidelijk de winnaar van de vechtpartij is, maar toch zijn tegenstander blijft slaan om hem te straffen of om hem te verwonden, terwijl hij niet in staat is zichzelf te verdedigen. De aggressor wordt bestraft met een Minor Penalty (Aggressor) plus een Major Penalty (Fighting) en een Game Misconduct Penalty.	2'+5'+Game Misconduct
Instigator	De aanstichter van een vechtpartij is die speler die door zijn actie of gedrag aan één of meer onderstaande kenmerken voldoet: van een afstand aankomen schaatsen, als eerste de handschoenen uitdoen, de eerste klap uitdelen, het tonen van uitdagend gedrag of houding, verbale uitdagingen of bedreigingen, gedrag in verband met het verhaal willen halen of vergelding naar aanleiding van een voorafgaand incident in de wedstrijd. De aanstichter wordt bestraft met een Minor Penalty (Instigator) plus een Major Penalty (Fighting) en een Game Misconduct Penalty.	2'+5'+Game Misconduct
Instigator and Aggressor	Als een speler zowel de aanstichter is als de aggressor, wordt hij bestraft met een Dubbele Minor Penalty (Aggressor + Instigator) plus een Major Penalty (Fighting) en een Game Misconduct Penalty.	2'+2'+5'+Game Misconduct

• Fighting

Definition	Omschrijving	Straf
Gevaarlijke "Sucker Puncher"	Een speler met tape of ander materiaal om zijn handen (onder de pols) die bij een vechtpartij een tegenstander verwondt, wordt bestraft met een Match Penalty bovenop de andere straffen die hij al heeft gekregen inclusief die voor Fighting. Een speler die een nietsvermoedende tegenstander of een tegenstander die niet wil vechten, slaat en daarbij hem kan verwonden, wordt bestraft met een Match Penalty.	Penalties for incident + Match Penalty Match Penalty
Fighter – willing to continuing a fight (blijven doorgaan)	Een speler die volhardt in het voortzetten, of proberen daarvan, van een vechtpartij, nadat hij daartoe door de scheidsrechter is gesommeerd te stoppen , of die de linesmen hindert bij het uitvoeren van hun taak, wordt naar inzicht van de scheidsrechter bestraft met een Game Misconduct Penalty bovenop eventuele andere opgelegde straffen.	Penalties for incident + Game Misconduct Penalty
Unwilling combatant (niet willen vechten/verdedigen)	Een speler die zichzelf verdedigt door enkele vuistslagen uit te delen aan de aggressor of aanstichter geeft aan dat hij niet wil vechten en dat hij het gevecht niet wil voortzetten of uit de hand laten lopen. Een speler die geslagen wordt, en die terugslaat wordt minimaal bestraft met een Minor Penalty als er niet wordt voldaan aan de criteria voor terugvechten door middel van het uitdelen van vuistslagen.	Major Minor
Third player in (derde man in)	De eerste speler die zich bemoeit met een aan de gang zijnde vechtpartij wordt bestraft met een Game Misconduct. Deze straf komt bovenop eventuele andere straffen die worden uitgedeeld aan deze speler tijdens de vechtpartij	Game Misconduct

• Fighting

- Een speler die zijn helm afzet voor of tijdens een gevecht krijgt een Minor Penalty voor Unsportmanlike Conduct. Geen straf wordt opgelegd als een helm afgaat als gevolg van een vechtpartij
- Een speler die zijn shirt uittrekt voor een vechtpartij en er vind **geen** gevecht plaats, wordt deze speler bestraft met een Minor Penalty Unsportmanlike Conduct én een **Misconduct Penalty**
- Een speler die zijn shirt uittrekt en betrokken raakt bij een gevecht wordt bestraft met een Minor Penalty Unsportmanlike Conduct én een **Game Misconduct**

Bovenstaande straffen komen bovenop de straffen die worden gegeven aan de spelers die deelnemen aan het gevecht



• Fighting

<https://youtu.be/44gF7cG8sjo>

• Illegal Check To The Head Or Neck

- Er bestaat **niet** zoiets als een legale check op het hoofd of de nek.
- De speler die een check uitdeelt moet voorkomen dat hij het hoofd of de nek van de tegenstander raakt. Een check die resulteert in contact met het hoofd van de tegenstander waarbij het belangrijkste contact wordt gemaakt met het hoofd, hetgeen te voorkomen was, is niet toegestaan.
- Deze regel gaat boven elke andere overtreding die op het hoofd of nek is gericht.

• Illegal Check To The Head Or Neck

- Situaties die vallen onder de Illegal check to the head or neck regel moeten worden bestraft met :

☒ Minor penalty (onbewust en weinig impact)

of

☒ Match Penalty (bewust met impact)



Let op: Er kan geen 2+10 of 5+GM meer worden gegeven

• Delaying the Game

Doel van z'n plek tijdens het spel

- Als het doel wordt verplaatst (onbewust) door een verdediger en als het spel wordt stilgelegd, wordt de “face-off” genomen op één van de face-off stippen in het verdedigingsvak.
- Het in overtreding zijnde team mag geen spelers wisselen voorafgaande aan de “face-off”.
- Een team mag alleen een speler wisselen voor de goalie als deze niet op het ijs staat vanwege een wissel voor een speler voor het fluitsignaal, voor een geblesseerde speler, of als er straffen zijn uitgedeeld die van invloed zijn op het aantal spelers van één of beide teams op het ijs.

• Delaying the Game

- Wordt de puck door het aanvallende team ingeschoten vanaf de eigen speelhelft en de goalie vervolgens de puck klemt dan wordt de face-off genomen op één van de face-offstippen in het verdedigingsvak
- Het verdedigende team mag geen spelerswissel doorvoeren. Een team mag wel 1 speler wisselen voor een geblesseerde speler, of als er straffen zijn uitgedeeld die van invloed zijn op het aantal spelers van één of beide teams op het ijs.
- In beide gevallen mag het aanvallende team bepalen op welke face-offstip de face-off genomen gaat worden.
- Een doelverdediger mag **alleen** de puck klemmen in de crease mits hij **onder druk** staat **OF buiten de crease om zijn doel te verkleinen bij een schot met een directe rebound.**

• Delaying the Game

- Als de doelvverdediger de puck naar voren, in de richting van het doel van de tegenstander gooit (naar voren).

Noot: Als een gegooide puck wordt opgevangen door een tegenstander, dan laat de Scheidsrechter het spel doorgaan. Wordt er door het niet in overtreding zijnde Team gescoord, dan is dit een geldig doelpunt en wordt er geen straf opgelegd. Wordt er **niet** gescoord, dan wordt het spel onderbroken en de in overtreding zijnde Doelvverdediger wordt bestraft met een **Minor Penalty**.

• Delaying the Game

- <https://youtu.be/oXngWTZi6Mc>

• Goaltender Interference

Het uitgangspunt van deze regel is dat niet enkel de positie van de aanvaller of die zich nu binnen of buiten het doelgebied bevindt, bepaalt of een doelpunt al dan niet wordt goedgekeurd. Met andere woorden, doelpunten die gemaakt worden met de aanvaller in het doelgebied kunnen in bepaalde gevallen worden goedgekeurd.

- Doelpunten worden afgekeurd als:

Een aanvaller of door zijn positie in het doelgebied of door middel van contact met de goalie, de goalie belet zich vrij te bewegen in zijn doelgebied of bij het verdedigen van zijn doel

Een aanvaller opzettelijk of bewust contact maakt met de goalie, binnen of **buiten het doelgebied.**

“Incidenteel contact” met de goalie is toegestaan en een eventueel doelpunt wordt goedgekeurd als het contact ontstaat buiten het doelgebied, vooropgesteld dat de aanvaller een redelijke poging heeft gedaan om het contact te vermijden. Langer dan 3 seconden stilstaan in de crease als aanvaller >

3 sec



- Goalkeeper interference

<https://youtu.be/ICxvQH1nbNE>



• Scoren met de schaats

- Een speler mag met z'n schaats scoren, zolang hij **geen** schoppende beweging maakt

- Scoren met de schaats

https://youtu.be/00_D5Hc5T_o

• Penaltyslot

- Speler naar eigen spelersbank (afleiden van speler die PS neemt, waarschuwing en overnieuw)
 - Speler aangewezen door de coach mag de PS nemen
 - Lacrosse move is toegestaan maar Spin-o-rama niet
 - Voorwaarts in beweging blijven van de puck
 - Keeper verplaatst doel bij redding voordat de puck over de doellijn gaat:
- * was de puck er in gegaan als het doel op z'n plek stond ➡ Goal
- * is de scheidsrechter niet zeker of de puck in het doel was gegaan als deze nog op z'n plek zou staan ➡ PS overnieuw

• Penaltyshots na verlening

- IJs schaven
- Thuisteam start
- 5 verschillende spelers
- Doelverdediger mag in zijn goal blijven staan
- Bij gelijk stand ➡ Sudden Death
- Uitteam start
- Om en om (gelijkmakende beurt)
- Mag zelfde speler zijn

• Time-out

Time-out:

- 1 time-out per team en 1 time-out per spelonderbreking
- Geen time-out na complete spelerswissel (arm omlaag)
- Geen time-out voor team dat Icing veroorzaakte
- Geen time-out als verdediger per ongeluk doel verplaatst
- Geen time-out voor het team als doelverdediger, bij schot voor de rode lijn, de puck afklemmt
- Na foutieve face-off

** bij keuze van face-off locatie, eerst aangeven welke kant en dan de time-out*

• Uitrusting

- Alle beschermende uitrusting, behalve handschoenen, helmen en daarnaast de beenbeschermers van de goalie, moeten onder het tenue worden gedragen. Bij het overtreden van deze regel wordt na een waarschuwing door de scheidsrechter (aan het hele team) telkens een **Minor Penalty** opgelegd.



• Teams

- Juiste naam op wedstrijdformulier (speler moet voor aanvang 2^e periode aanwezig zijn)
- Shirt over de broek
- Broek mag niet gescheurd zijn (vaak veroorzaakt door de broek/hoes aan te trekken met schaatsen aan)
- Gevaarlijke uitrusting → beide teams waarschuwen volgende Min → Misc → duct GMP →
(Mits bij telkens dezelfde speler)
- Vanaf U18 (geboren in 2003) mag een vizier en t/m U20 met bitje (op juiste manier gedragen)
- T/m U20 (geboren in 2002) is naast het dragen van een bitje tevens een gecertificeerde nek en keel bescherming verplicht
- T/m U20 moet de oor bescherming op de helm zitten

Goed zittende helm met aansluitende masker



• Regels voor Junioren, Recreatie divisies en Dames competitie

Assessment of Penalties

- Een speler die bestraft wordt met een Major Penalty wordt ook automatisch bestraft met een Game Misconduct Penalty

Mondbeschermer

- Alle spelers die een vizier, en geen volledige gezichtsbescherming dragen, moeten t/m de U20 (leeftijd) een mondbeschermer dragen, bij voorkeur één die op maat gemaakt is
- *Dames mogen geen vizier dragen*

• Teams



- Bij U13, U15 en Dames competitie mag gewisseld worden bij de Icingregel
- Voor het seizoen 2021-2022 zal er **geen actieve werking** van de **Player Safety Commissie** werkzaam zijn. De zwaarste straf zal dan voor de Ere/Eerste divisie, net als in andere divisies, een **Match Penalty** zijn en blijft de Tuchtcommissie in werking zoals we dit reeds hadden.
- De PSC zal seizoen 2021-2022 als pilot gaan gebruiken en parallel gaan werken aan de tuchtcommissie, zonder dat ze uitspraken kunnen doen. Aan de clubs zal voor seizoen 2022-2023 de uitkomsten worden gepresenteerd en goedkeuring worden gevraagd om het zo in te gaan zetten.

• Vragen over het URB

- Zorg dat je het spelregelboek heb gelezen
- Bij vragen of onduidelijkheden, neem contact op
- Op Youtube vind je alle videoclips (zoeken op **TeamStripesNL**)
- Bij oefenwedstrijden (tot start competitie), hanteren we het nieuwe spelregelboek maar zullen iets meer tijd nemen voor uitleg/vragen

Alles in Sport & organisatie → Scheidsrechters TeamStripes

- Scheidsrechterscommissie en Referee Coaches TeamStripesNL
- Arbitrageplan TeamStripesNL 2020-2023
- Overzicht scheidsrechters TeamStripes
- Scheidsrechtersrapport TeamStripesNL bij match penalties en incidenten
- Spelregelboek IIHF
- Video Rulebook (video's met uitleg en voorbeelden van straffen en procedures)
- Instructies TeamStripesNL
- Arbitragesysteem (club)scheidsrechters 2021-2022
- Vergoedingen TeamStripesNL
- Taken en overzicht van lokale scheidsrechterscoördinatoren
- Taken en profiel scheidsrechterbegeleider
- Aanmelden nieuwe (club)scheidsrechters
- Presentaties 'Basisopleiding tot ijshockeyscheidsrechter' en Handboek BASIS
- Cursusdagen opleiding scheidsrechter of Bench Official
- Wim Kuit-Trofee
- Historie IIHF licenties en toernooien van TeamStripesNL



Menu onder TeamStripes op
ijshockeynederland.nl

